

# La Batalla de Breadwater

2-6

60-90 min

12+

Un juego competitivo de exploración, expansión, gestión de recursos y combate.  
Creado por Pablo Ridolfi - pabloridolfi@gmail.com - @mateboardgames

## I. Prepárate para la Batalla



- ☞ Conoce a tu **hechicero** y sus **habilidades**.
- ☞ Descubre tu **territorio inicial** e **invoca** tus primeros **duendes**.

## II. Explora la Comarca de Breadwater



- ☞ **Descubre** territorios, **encuentra tesoros** y enfrenta **seres malignos**.
- ☞ Invoca **duendes** que producirán tus **recursos de magia y oro**.

## III. Expande y haz crecer a tu hechicero



- ☞ Utiliza **magia** para **adquirir conjuros** e **invocar criaturas**.
- ☞ Utiliza **oro** para **comprar objetos**.  
¡**Sube de nivel** para incrementar tu poder!

## IV. ¡A por la Torre!



- ☞ **Combate** contra tus oponentes por el control de la **torre de Breadwater**.
- ☞ **Cumple objetivos secundarios** que contribuirán a tu victoria.

☞ ————— ☞  
¡**Hazte con el control de la torre y defiéndela** para vencer en la **Batalla de Breadwater!**  
☞ ————— ☞

### Componentes

- » 2 juegos de dados (d4, d6, d8, d10, d12, d20).
- » 36 losetas hexagonales de territorio.
- » 24 cartas estándar de criatura con sus miniaturas.
- » 110 cartas mini euro de descubrimientos, conjuros, objetos y objetivos secundarios.
- » 6 tableros de hechicero con sus miniaturas.
- » 48 meeples-duendes.
- » 60 marcadores de recursos y progreso.
- » 1 miniatura de la Torre.