

GUARDIANES DEL RON

Por Jorge Parrilla Romero

¡EL JUEGO DE ROLES OCULTOS DONDE FINGIRÁS ESTAR BORRACHO!

Descripción:

Guardianes del Ron es un juego de mesa **Party de Roles Ocultos** en el que los jugadores asumen el papel de piratas o taberneros que intentan hacerse pasar por guardianes del ron para robar la mayor cantidad de ron posible para sus equipos. Aunque puede que en la partida aparezca un contrabandista que lo que busca es mantener un empate entre los equipos.

La diferencia de este juego con otros juegos de roles ocultos son las cartas llamadas "borracheras", las cuales obligan a los jugadores a actuar de manera graciosa durante la partida. Cada carta de borrachera contiene dos tipos diferentes de condiciones que afectan la forma de hablar o las habilidades motoras de los jugadores, los cuales deben actuar sus borracheras durante toda la ronda. Si un jugador no actúa correctamente, otorgará menos puntos extra a su equipo al final de la partida.



Componentes:

- 2 meeples
- 1 Bolsa de tela
- 40 tokens de monedas
- 110 cartas
- 1 Block puntuación

Contacto:

@yoyegames

guardianesdelron@gmail.com



5-9

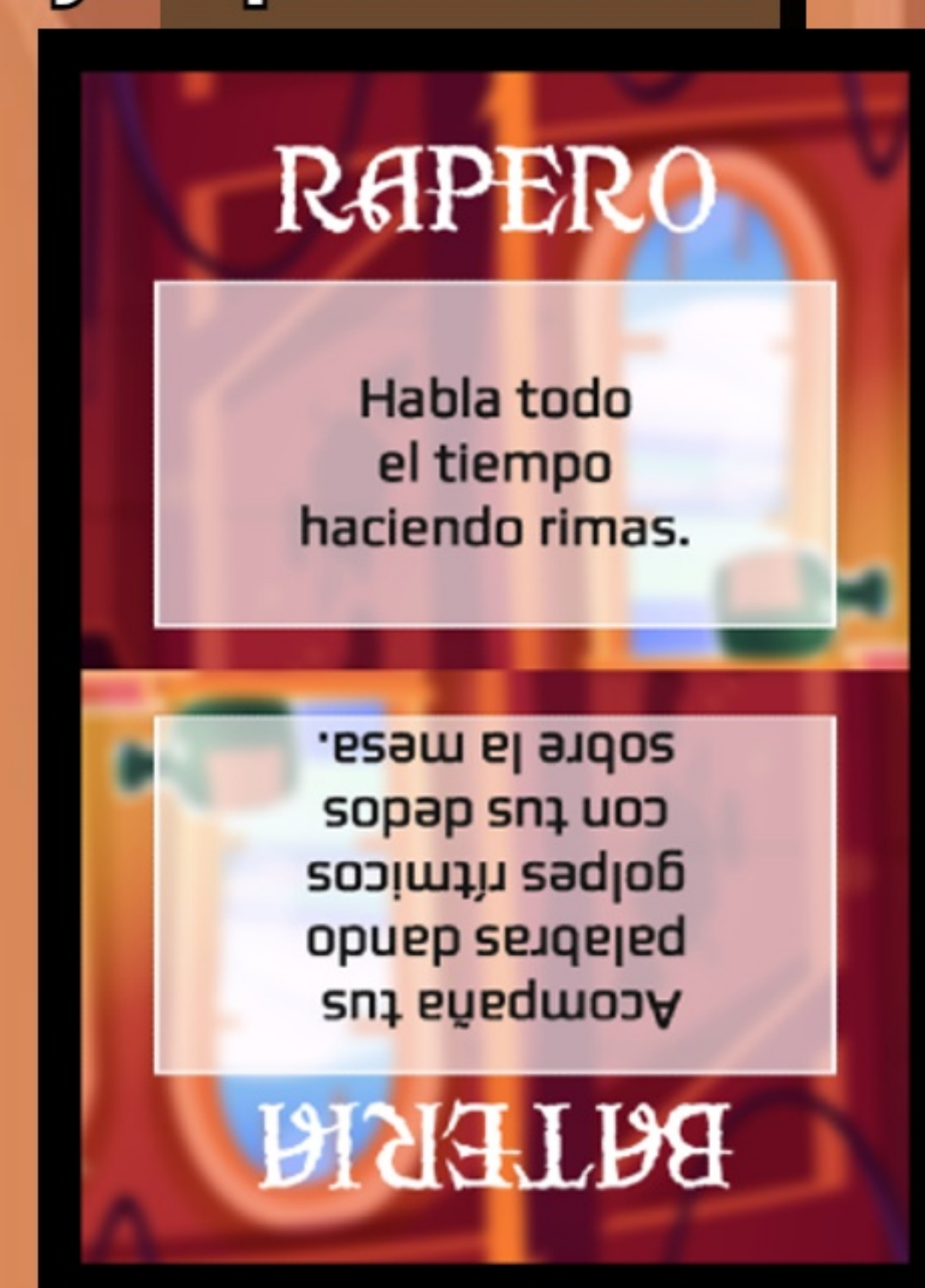


20 MIN



+14

Ejemplo Borrachera:



Como se Juega:

Se repartirán 6 cartas de voto aleatorias a cada jugador, las cuales representan un voto a favor de los piratas o los taberneros. El número de cartas en la mano indica el número de rondas del juego.

En cada ronda, todos los jugadores roban una carta de borrachera, deberán actuar esta ronda como indica esta carta, a continuación ponen una carta de voto boca abajo en la mesa que representa el equipo que han elegido (dependiendo de su rol oculto). Luego, realizan un draft de los votos no elegidos a los jugadores de la derecha.

El jugador activo escoge a varios compañeros de guardia (el número depende de la cantidad de jugadores) y los demás jugadores deben convencer al jugador activo de que los escoja. Mientras tanto, todos los jugadores deben actuar según lo que indica su carta de borrachera, además de gastar las monedas que tengan a su disposición para obtener información de los demás jugadores.

Cuando el jugador activo selecciona a los demás compañeros de guardia, recoge sus votos y los mezcla con el suyo, los votos de los demás jugadores se descartarán. Después de esto, los votos se revelan, y el equipo que tenga la mayoría de votos será el equipo ganador de la ronda.

Finalmente, el jugador activo debe elegir al siguiente jugador, el cual debe ser alguien que no haya sido jugador activo anteriormente.

Al final de la partida, se revelan los roles y se sumará puntos extra a cada equipo por cada dos borracheras que cada jugador haya actuado bien. El contrabandista tendrá su propia carta de puntos extra y conseguirá muchos puntos si consigue que ambos equipos estén empate antes de sumar sus puntos extra. El equipo con más puntos al final de la partida será el ganador.