

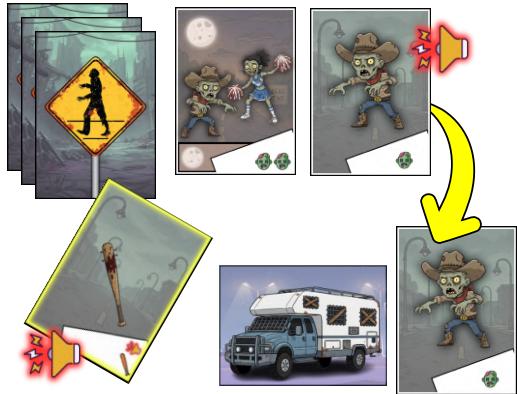
FUGA DE ZEREBROS

8+ 2-4 30 MIN

- Push your luck - Supervivencia - Misiones - Personajes asimétricos -

¡Hemos encontrado un refugio seguro! Prepara tu vehículo, reúne a un equipo de supervivientes y escapa de los zombies para llegar hasta allí. Pero solo el equipo más prestigioso podrá entrar...

El refugio se encuentra al final de la autopista Z-66. Pero no será nada fácil alcanzarlo, has de pasar por varias ciudades infestadas de zombies y tus rivales te lo complicarán aún más.



En cada turno, tú decides cuando parar de revelar cartas de ciudad, a no ser que la horda que acecha tu vehículo te acabe atacando. En las cartas podrás encontrar armas y latas de comida que te ayudarán a superar las amenazas y a cumplir misiones... Pero sobre todo encontrarás zombies: Algunos te divisarán y se irán acercando a tu vehículo; otros se quedarán merodeando por las calles, hasta que hagas algún ruido y se percaten de tu presencia.

Las misiones te ayudarán a ganar prestigio pero a cambio te harán descartarte de tus recursos o exponerte a un peligro mayor.



Cada superviviente posee su propia personalidad y habilidad única. Pueden usar sus habilidades, o las armas que encuentren, para eliminar zombies siempre que no estén agotados.

Si los zombies te superan, uno de los miembros de tu equipo se infectará y se unirá al resto de zombies volviéndose una amenaza para todos. Saldrás huyendo rápidamente a una nueva ciudad, pero al abandonar la actual, montarás una escandalera que atraerá a zombies más poderosos.



- Inmersión Cinematográfica:** Vive la tensión de una película de zombies con sólo 110 cartas.
- Dificultad Escalable:** El mazo se irá endureciendo al avanzar por la autopista a las siguientes ciudades.
- Asimetría y Variedad:** 16 supervivientes con habilidades únicas y una personalidad propia que fomenta la rejugabilidad.

Componentes: 110 cartas

Luismi Dueñas y J.A.M. Toribio
luismiguelduennas@gmail.com
+34 699 73 16 48 @chimuelo_studio