

ROBOS CON ARTE

Tipo de juego: Fiesta / Party, Jugador ocasional/casual
Mecánicas: Faroleo



3 - 8



10' - 15'

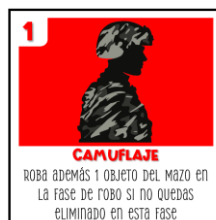


+ 8

En **Robos con arte** nos convertiremos en ladronas y ladrones intentado usar de la forma más efectiva nuestras habilidades para conseguir robar con éxito diferentes objetos. Pero no estamos solos, otros ladrones y ladronas intentarán sabotearnos para hacerse con los objetos más valiosos antes que nosotros o dejarnos sin nada. ¿Quién será la ladrona o el ladrón más audaz que conseguirá llevarse consigo el mayor botín de la historia?

Componentes
55 cartas de robo con habilidades
34 cartas de objetos

Con variante exclusiva para 2 jugadores/as



Un juego de **faroleo** a **3 rondas** con **4 turnos** y **3 fases** por turno

Fases del turno:

- **Incursión:** todos los ladrones y ladronas escogen una carta de su mano y a la vez la revelan. Los jugadores con la misma carta quedan automáticamente eliminados para esta fase de robo.
- **Habilidades:** las ladronas y ladrones que siguen en el juego resuelven sus habilidades en orden descendente a ascendente
- **Robo:** los ladrones que siguen en juego tras la fase de habilidades roban los objetos en orden ascendente a descendente de fuerza, pero igual no hay objetos para todos...

