

MODERNISME

CARTAS · DRAFT · TEMÁTICO · EDUCATIVO
COMPETITIVO · EUROGAME · COLOCACIÓN

2-4 jugadores



+10 años



45-90 minutos



0 textos



En *Modernisme* serás un arquitecto encargado de la decoración interior de una casa emblemática de la **Barcelona modernista**.

Para ello, contratarás a **artistas** de la época, especializados en distintas **temáticas**, a los que podrás comisionar **obras** para decorar la casa. Deberás decidir en qué espacios de la casa **colocar** esas obras, tratar de crear **habitaciones** de motivos armoniosos y seguir, en la medida de lo posible, los **encargos** del propietario.

No debes perder de vista qué hacen los demás jugadores, ya que podrás **aprovechar las obras** que no hayan colocado en su turno, o incluso **contratar a alguno de sus artistas**. El ganador será quien haya sabido decorar mejor su casa al final de la partida.

CÓMO SE JUEGA

1. **Contrata a artistas** que **diseñarán obras** para tu casa. Cada turno tendrás que sustituir a uno de ellos.
2. Aprovecha la **especialidad de cada artista** para crear las mejores obras posibles.
3. **Prioriza qué obras encargas** y qué obras **descartas**. Las obras descartadas **pasarán a tus adversarios** al final del turno.

Además tendrás que:

- ◆ **Colocar estratégicamente las obras** en tu casa, ya que así conseguirás puntos extra si tus **habitaciones siguen una temática** determinada.
- ◆ Cumplir con los **encargos secretos** de tu cliente, y tener presente **la moda actual**.
- ◆ Utilizar eficazmente tus **cartas de ventaja** para dejar atrás a tus adversarios.

COMPONENTES

- ◆ 1 tablero central
- ◆ 4 tableros de jugador
- ◆ Marcador de sentido de juego/primer jugador
- ◆ 4 marcadores de PV
- ◆ Bolsa de tela
- ◆ 24 losetas de habitación
- ◆ 28 cartas de artista
- ◆ 112 cartas de obra
- ◆ 30 cartas de ventaja
- ◆ 30 cartas de encargo
- ◆ 4 cartas de ayuda