

MODERNISME

CARTAS · DRAFT · TEMÁTICO · EDUCATIVO
COMPETITIVO · EUROGAME · COLOCACIÓN

2-4 jugadores



+10 años



20-50 minutos



0 textos



En **Modernisme** serás un arquitecto encargado de la decoración interior de una casa emblemática de la Cataluña modernista.

Para ello, contratarás a artistas de la época, especializados en distintas temáticas, a los que podrás comisionar obras para decorar la casa. Deberás decidir en qué espacios de la casa colocar esas obras, tratar de crear **habitaciones** de motivos armoniosos y seguir, en la medida de lo posible, los encargos del propietario.

No debes perder de vista qué hacen los demás jugadores, ya que podrás aprovechar las obras que no hayan colocado en su turno, o incluso contratar a alguno de sus artistas. El ganador será quien haya sabido decorar mejor su casa al final de la partida.

CÓMO SE JUEGA

1. Contrata a artistas que diseñarán obras para tu casa. Cada turno tendrás que sustituir a uno de ellos.
2. Aprovecha la especialidad de cada artista para crear las mejores obras posibles.
3. Prioriza qué obras encargas y qué obras descartas. Las obras descartadas pasarán a tus adversarios al final del turno.

Además tendrás que:

- ◆ Colocar estratégicamente las obras en tu casa, ya que así conseguirás puntos extra si tus habitaciones siguen una temática determinada.
- ◆ Cumplir con los encargos secretos de tu cliente, y tener presente la moda actual.
- ◆ Utilizar eficazmente tus cartas de ventaja para dejar atrás a tus adversarios.

COMPONENTES

- ◆ 1 tablero central
- ◆ 4 tableros de jugador
- ◆ Marcador de sentido de juego/primer jugador
- ◆ 4 marcadores de PV
- ◆ Bolsa de tela
- ◆ 24 losetas de habitación
- ◆ 28 cartas de artista
- ◆ 112 cartas de obra
- ◆ 30 cartas de ventaja
- ◆ 30 cartas de encargo
- ◆ 4 cartas de ayuda