

Far West

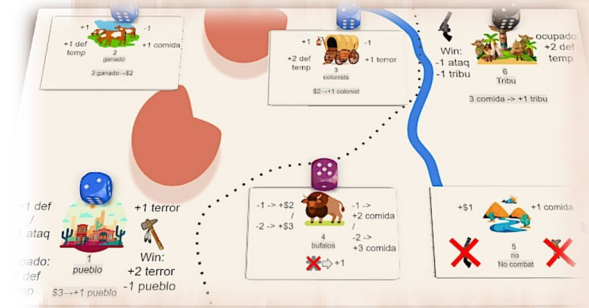
¡Indios contra vaqueros!

Colocación de trabajadores
Bandos asimétricos
Configuración de tablero variable

Conquista una región del lejano Oeste, los vaqueros tratan de imponer su ley mientras los indios defienden sus tierras y costumbres. El escenario inicial y objetivos cambian en cada partida.



Prepara cada el escenario y reparte los objetivos para cada jugador.



Coloca tus unidades para conseguir recursos, defender y atacar las posiciones.




Resuelve los combates, utiliza tus habilidades y recursos para obtener ventajas.



Gasta recursos para mejorar las posiciones y completar los objetivos.

Componentes: 1 tablero principal, 2 tableros de jugador, 12 cartas de localización, 12 cartas de objetivo, 18 tokens, 6 dados, 12 cubos de marcador.

 1-2

 12+

 30'



Carlos Noguero
carlos75games@gmail.com