

Basketball Duel

Juego ágil de acción/reacción
Gestión de mano
Simulación de partido real

¡El ganador se queda la cancha!

Alternas rondas de ataque y defensa en un partido de estrategia. Las mismas cartas pueden producir resultados diferentes. Modo sencillo para aprender a jugar y para niños, cuando esté preparado usa el modo completo.



El atacante comienza en la zona de 3 puntos. Puede pasar, mover o hacer jugadas más complejas.

El defensor puede cancelar cada acción o dejarla pasar y arriesgarse.



Si el atacante se acerca a la canasta le será más sencillo anotar.

El defensor puede taponar tiros, hacer falta... Pero estas acciones pueden tener malas consecuencias.

Componentes: 54 cartas, 1 tablero y pelota (opcionales).

 1,2,4

 12+

 40'



Carlos Noguero
carlos75games@gmail.com