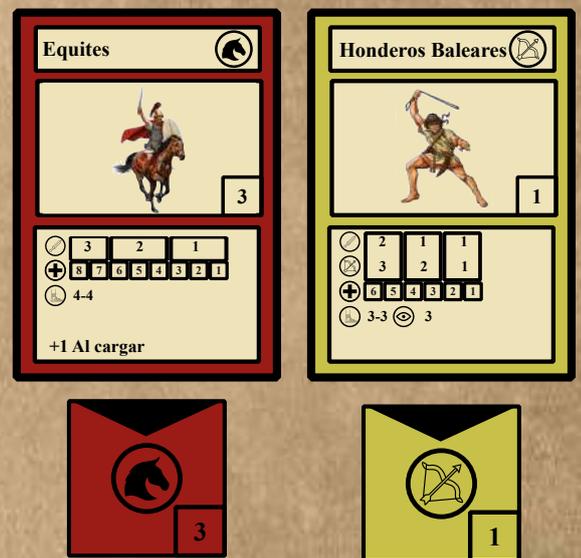
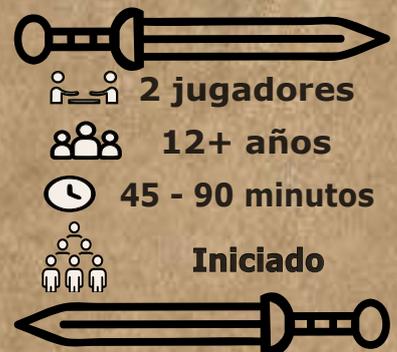


# Segunda Guerra Púnica

Segunda guerra púnica es un **wargame de iniciación** en el que cada jugador será uno de los cuatro generales de las distintas facciones de la época. **Iberos, Galos, Cartagineses o Romanos.** Forma tu ejército, toma la iniciativa o elige campo de batalla y derrota a tu rival en una batalla en la que **siempre hay interacción** incluso cuando no es tu turno.



¿Qué tiene de **especial segunda guerra púnica**? Al igual que en la época los ejércitos no estaban compuestos únicamente por tropas de una única facción y las unidades mercenarias o aliadas tenían un peso importante. Además, mover y encarar las **unidades** era la parte más importante de la **batalla** por eso las unidades disponen de una acción principal y una de movimiento. En muchos **wargames** en el **turno del rival** no haces nada. En segunda guerra púnica tus unidades de proyectiles **podrán disparar** en el turno del rival.



## Componentes:

- Un tablero reversible
- 92 cartas
- 88 fichas de unidad
- 1 ficha de bosque
- 20 marcadores
- 2 tableros de resumen de acciones
- 2 rotuladores witheboard

## Autores:

Rafel Molina Julian  
Rebeka Kralj

## Mecánicas:

Draft, Wargame  
Público Objetivo:  
Casual, Iniciado

## Contacto:

felinefictorgames@gmail.com

