

Rollermania



Rollermania es un juego de mesa en el que tendremos que afrontar una competición de patines con un draft de cartas y combos en tiempo real. Escoge bien tus cartas, júégatela con las disciplinas y ten en cuenta las circunstancias climatológicas que te permitan triunfar.

¿Te animas a rodar?



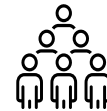
2 - 6 jugadores



10+ años



10 - 20 min.



Familiar, Casual

El juego empieza con un draft de cartas con el que compondremos nuestra mano para jugar tres rondas. En cada ronda podremos ver algunas de las cartas de clima y disciplinas. Dependiendo de la información revelada, cada jugador simultáneamente elegirá su carta de patines y/o sus accesorios.

Para combar hay que jugar el patín y la carta/s de accesorio correspondientes a la disciplina del mismo color. Las cartas forecast permiten modificar las cartas de clima o disciplinas.

Al finalizar la partida, el jugador que tenga más puntos será el ganador.

- Juego de cartas, casual, filler, en tiempo real

- Posibilidad de expansión con más cartas de clima, cartas de accesorios de varios colores y diferentes dificultades para puntuar



Ejemplo de turno:

1. Se preparan las cartas de clima y disciplinas, unas reveladas y otras ocultas. Cada ronda varía el número de cartas mostradas
2. Los jugadores eligen boca abajo sus cartas y las revelan simultáneamente.
3. Se revelan las cartas de clima y disciplina
4. Se revisa la puntuación de cada jugador por cada disciplina

Componentes:
76 cartas

Este es un juego diseñado por
Rebeka Kralj y Rafel Molina Julian
Contacto:
felinefictorgames@gmail.com