



# ANDANZAS EN BRIHUEGA

*Jardinera, hortelano, comerciante, tahúr, alcalde...  
¿Cuál será tu papel la próxima ronda en esta villa?*

Nos situamos en la Villa de Brihuega en los siglos XVII-XVIII. Cada jugador representa a una 'familia' que compite por obtener la mayor fama y riqueza desempeñando variadas tareas durante las estaciones del año.



En cada ronda, ocurre un evento y cada jugador elige uno de los diferentes personajes. En su turno, cada jugador mueve sus aldeanos, puede comprar acciones de un mercado, ejecutarlas y también comprar 'postales' que representan los lugares de la Villa. Ganará quien consiga, al final de la partida, más puntos de victoria por tareas y colección.

## A DESTACAR !

- Euro ligero/medio, adaptable tanto al ámbito familiar debido a sus reglas sencillas en modo básico, como a jugadores más experimentados, en modos medio y experto.
- Roles asimétricos, pero seleccionables en cada una de las rondas.
- Módulos opcionales para menor duración, interacción entre jugadores, etc.
- Combinación de estrategia y azar, por su variedad de acciones y situaciones.
- Valor cultural, histórico y artístico añadido.

## COMPONENTES



- Tablero principal con "mapa" de Brihuega. 40x40cm.
- 35 aldeanos tipo "meeple" en 5 colores.
- 10 cartas de personajes, 8 de eventos, 30 de 'postales' y 5 de ayuda.
- 72 cartas pequeñas de acciones comunes y especiales.
- 1 token de turnos a doble cara indicando orden y sentido.
- 64 tokens de "monedas" y otros indicadores.
- 2 dados d6 16 mm (1 blanco y 1 negro).
- Instrucciones del juego.

## MECÁNICAS

- Colocación de trabajadores
- Roles asimétricos
- Gestión de acciones
- Colección de sets



Carlos Rossique → [crossique@yahoo.es](mailto:crossique@yahoo.es)