



En **Go Go Goblins!** los jugadores representan goblins que intentan construir el mejor coche de carreras del mundo (o al menos uno capaz de terminar una carrera).

Sólo tienen dos problemas: los únicos materiales disponibles están en el vertedero del reino y... no saben cómo funcionan los coches.

Cada ronda deberán robar piezas del desguace, construir su "coche" e intentar aprender de sus errores.



Idea nuevos diseños.
¡Aprovecha la experiencia!



Recoge piezas del desguace.
¡Corre que lo cierran!



¡Lánzate a la carrera!
Perderás piezas por el camino.



Construye tu "coche".
¡El vehículo perfecto!



¡Este ciclo se repite hasta que se declare un ganador!

Lo que hace que **Go Go Goblins!** sea distinto:

Juego **fácil de aprender y enseñar**. La complejidad aumenta por ronda y toda la información es visible.

Fácil de crear **expansiones** haciéndolo más complejo, variado, cooperativo, con nuevas temáticas/IPs, etc.

Materiales económicos y ecológicos: cartas y piezas de cartón.

Cartas de poco texto, haciéndolo más **accesible y simple de traducir**.

Pablo Fernández López

Tel: (+34) 600 791 786

Correo: pablo.fernandez.ds@gmail.com

Arte por Patricia Rodríguez Torroba