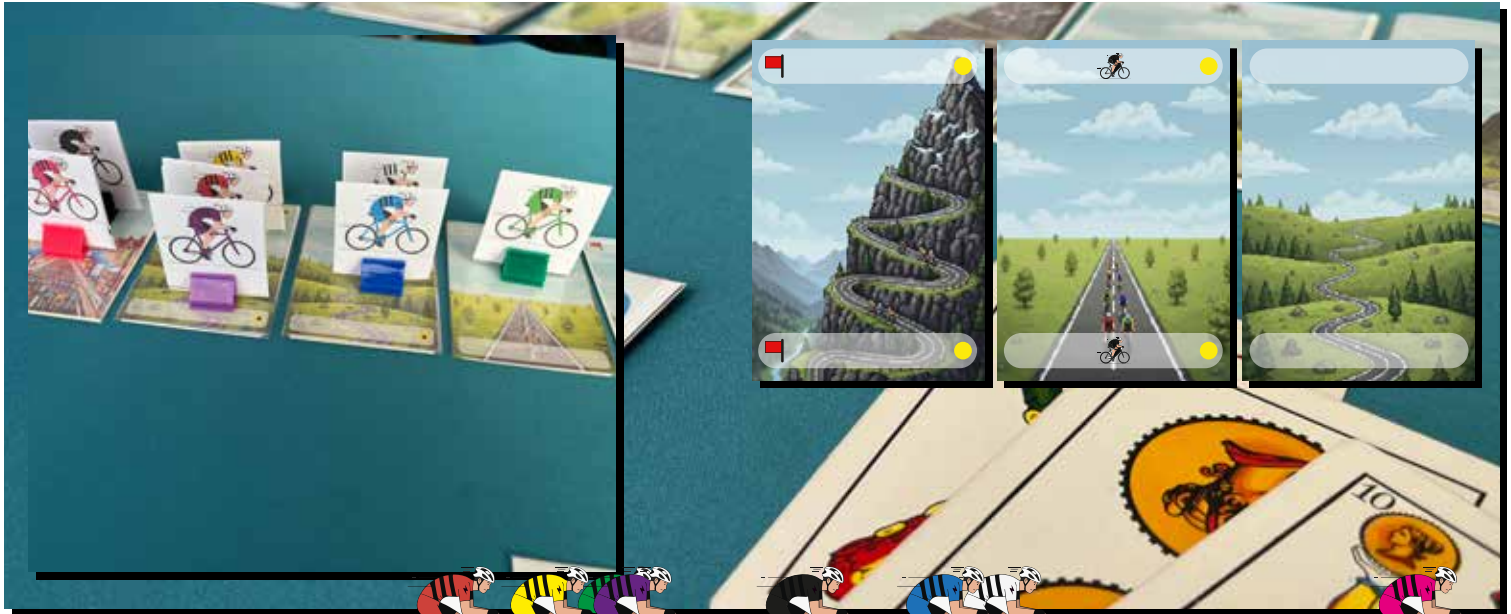


# TOUR`75

PROTOTIPO



## Descripción

**Tour 75** es un juego de mesa competitivo ambientado en una carrera ciclista por etapas, que reinterpreta la **mecánica clásica de las 7 y media** como un sistema de gestión del riesgo y avance en el tablero. En cada ronda, los jugadores deben superar a la **banca** para progresar por tramos organizados en columnas que representan pelotones, donde el orden de llegada y el rebufo del líder influyen directamente en el movimiento. El objetivo es obtener la mejor clasificación acumulada a lo largo de una o varias etapas, que pueden jugarse de forma independiente o enlazarse para formar una carrera completa.


El juego combina una base mecánica conocida con un sistema propio de **posicionamiento, resolución de movimientos y tramos especiales** (montaña, sprint y eventos) que mantiene la tensión sin generar ventajas irreversibles. Su estructura modular **permite ajustar la duración de las partidas** y facilita la incorporación de variantes o expansiones.


## Turno


En cada turno se determina quién actúa como **banca** y todos los jugadores **intentan superarla** utilizando la mecánica de las 7 y media. Solo quienes igualan o superan el umbral necesario sin pasarse y vencen a la banca pueden avanzar. Los movimientos se resuelven de mayor a menor resultado: con menos de 5 no se avanza, entre 5 y 7 se avanza una casilla y con 7,5 se avanza dos.

El líder de cada pelotón permite el avance por **rebufo** a los corredores que le siguen, salvo en el caso de un 7,5, que avanza siempre en solitario. Finalmente, **se aplican los efectos de tramos especiales** (montaña, sprint o eventos) y se actualiza la posición de la banca para el siguiente turno.



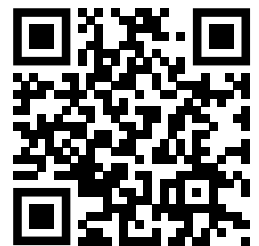
 3 - 8 jug

 15+ min

 10+

- Filler / Casual
- Ciclismo
- Cartas

## Vídeo presentación



## Contacto

Iñaki Gómez  
igomher@gmail.com  
686 704 440

 Prototipos

