

# HIPO!

## Arquitecto



Iñaki Gómez  
LUDO  
igomher@gmail.com

2 - 4 jug

15 - 25 min

+8 años

Construcción  
Infantil / familiar  
Dados



### Descripción

Hipo necesita ayuda para construir sus edificios. Como buen capataz nos irá diciendo cómo debemos colocar los dados y cuántos de ellos harán falta para construirlos.

Con mucho cuidado deberás colocar todos tus dados antes que los demás para llevarte el máximo número de puntos y ganar la partida.

### Objetivo

Obtener el mayor número de puntos colocando los dados con habilidad.

### Componentes

- 27 Dados de colores
- 4 cartas de habilidad.
- 12 Fichas de estrella.
- 1 Base de construcción
- 30 Cartas de edificio con diferentes niveles.
- 2 Cartas de Obra.



### Turno

1. Tirar los dados
2. Ver resultado
  1. Si puedes colocar debes elegir cuántos dados quieres colocar y el orden.
  2. Si no puedes colocar ninguno, usa una habilidad que tengas libre para modificar la tirada.
3. Si el último dado coincide con una acción hay que ejecutarla.
4. Contar el número de dados que se ha colocado y avanzar en el track de puntuación. 1 DADO = 1 PUNTO
5. Pasar el turno.
6. Se repiten estos pasos hasta que:
  1. Un jugador haya colocado todos sus dados.
  2. Se haya construido el edificio por completo.
7. Sacar un nuevo edificio. (1 por jugador)



### Conceptos básicos

Hay diferentes niveles de edificios para adaptarse a la edad de los jugadores.

No es obligatorio colocar todos los dados. Piensa bien la mejor jugada para obtener recompensas, usar tus habilidades y conseguir el mayor número de puntos.

