

CONSTRUCTORES DEL REINO

PROTOTIPO



Descripción

En este **juego de destreza, estrategia y dados mágicos**, los jugadores se convierten en los **arquitectos reales** encargados de levantar las torres más impresionantes del reino. Solo quien **combine habilidad, ingenio y un poco de suerte** logrará alzarse como el gran maestro constructor.

El objetivo del juego es conseguir 18 puntos de victoria antes que los demás.

Tira los dados, **apílalos con precisión** y compite por construir estructuras imposibles mientras sorteas desafíos y tomas decisiones clave. ¡Pero cuidado! Un mal movimiento puede hacer temblar toda tu obra.

Perfecto para jugar en familia o con amigos, con partidas rápidas, emocionantes y llenas de tensión constructiva.

Turno

En su turno, el jugador lanza los dados para determinar las acciones disponibles. Con el resultado obtenido, elige cómo usar esos valores para construir, mejorar zonas del reino o activar efectos especiales, decidiendo el orden y la combinación que más le beneficie.

Durante el turno, el jugador debe valorar el riesgo (azar de los dados) frente a la optimización estratégica de sus decisiones pudiendo activar habilidades especiales gastando puntos de ladrillo como relanzar los dados, girarlos o sumar o restar 1 al su valor.

Una vez colocados los dados, el turno finaliza y pasa al siguiente jugador.



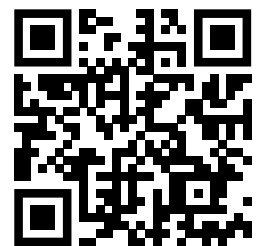
2 - 4 jug

25 min

7+

- Familiar / Casual
- Fantasía
- Dados
- Habilidad

Vídeo presentación



Contacto

Iñaki Gómez
igomher@gmail.com
686 704 440

Prototipos

