

BANANA MEMORY

PROTOTIPO



Descripción

Banana Memory es un juego de mesa de **memoria y carrera** para público infantil y familiar en el que cada jugador controla un mono que intenta escalar un árbol siguiendo un camino de plataformas conectadas por lianas. El objetivo es llegar a la cima y alcanzar los plátanos antes que el resto, avanzando a través de nodos del tablero según los aciertos de memoria (recordar rutas, posiciones o secuencias vinculadas al recorrido) y gestionando el riesgo de equivocarse, lo que puede frenar el avance y obligar a replantear la ruta.

El juego destaca por convertir la memoria en **progresión espacial**, donde recordar no solo permite avanzar, sino también **elegir caminos alternativos**. A nivel educativo, desarrolla **memoria visual, atención y planificación básica**, integradas de forma directa en la mecánica de juego.

Turno

En su turno, el jugador declara si cree que la siguiente carta del mazo será **mayor o menor** que la anterior. A continuación, revela la carta. Si acierta, **avanza su mono una posición** por el árbol. Si falla, **retrocede** una posición y coloca una banana sobre el número revelado, añadiendo información visible para turnos posteriores.

Cuando el mazo se agota, **se da la vuelta** y se continúa el juego utilizando el mismo mazo, pasando a una fase en la que los jugadores deben **recordar el orden exacto de los números ya aparecidos**, reforzando el componente de memoria y aumentando la dificultad a medida que avanza la partida.



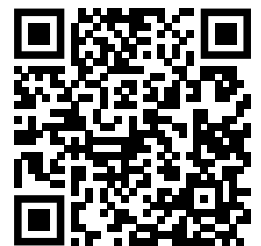
 2 - 4 jug

 15 min

 6+

- Familiar / Casual
- Selva Monos
- Memoria
- Push your luck

Vídeo presentación



Contacto

Iñaki Gómez
igomher@gmail.com
686 704 440

 Prototipos

