

EL PÁRAMO



¿QUÉ ES EL PÁRAMO?

¿Dónde estamos...? Espera... ¿Eso de ahí es un oso gigante!?

El Páramo es un **Eurogame** medio de **supervivencia** en el que los jugadores tienen que gestionar una **mini-sociedad** en un bosque oscuro para superar el hambre y los desastres naturales.



¿CÓMO SE JUEGA?

Se juega en distintas rondas. Dependiendo de la ronda que toque:



Colocaremos trabajadores para realizar **acciones**



Resolveremos un **evento** de desastre natural aleatorio.



Expandiremos el **mapa**, desbloqueando nuevas acciones.



Ganaremos **Puntos de Victoria** según los recursos que tengamos.

Además, podremos ampliar nuestra colonia creando más **ciudadanos**, construyendo **hogares** y excavando **minas**.



Pero no te empociones, porque como te pases de duro puede que tus **ciudadanos se enfaden** y se revelen contra tu tiranía...

¿Y ES REJUGABLE?

En este juego, **olvidate de tener dos partidas iguales**. Puede que en una excaves túneles como un loco, y en la siguiente te organices una sociedad criminal para saquear a tus oponentes. Lo mejor de todo es que **tú decides tu propio motor y estilo de juego** construyendo distintas cartas de idea. Y spoiler, hay un porrón de combos.

CARTAS DE IDEA



En este ejemplo, nuestro amigo Mikel decidió ser una persona horrible. Se creó un combo en el que sacrificaba a sus personitas para poder conseguir madera. No seas como Mikel porfa.

¿POR QUÉ SE VA A VENDER?

- **Construcción de mapa** con losetas. Es satisfactorio y tiene su público.
- Colocación de trabajadores, eventos, motor de juego son **mecánicas probadas** en el mercado y siempre funcionan muy bien.
- El sentimiento de **supervivencia** combinado con la **gestión de recursos** es algo **nuevo y divertido** que no se ve actualmente en muchos Eurogames.
- La reglas del juego son tan simples que incluso chavales de 13 años pueden entenderlo y jugarlo plenamente en 20 minutos (**abriendo la puerta a un público más familiar**).
- Cada partida es un reto distinto. Los combos posibles de cartas de idea y los distintos eventos de noche le dan una **rejuguabilidad inmensa**.
- Los jugadores pueden **ir a lo seguro o arriesgar** un poco más para conseguir combos alucinantes, y eso es algo que muchos jugadores adoran.

ADemás EL JUEGO TIENE

Una temática abierta y adaptable

Una fácil escalabilidad

Distintos modos de juego

COMPONENTES

1 tablero pequeño (rondas)
4 tableros personales
80 tokens (marcadores y edificios)
46 losetas hexagonales
40 fichas de recursos
140 cartas
20 mepples
1 dado

MECÁNICAS



Supervivencia



Construcción de Motor



Construcción de Mapa



Colocación de Trabajadores