

MessMaze

¡Escapa del laberinto y construye obstáculos para detener a tus oponentes!

Idea general

En MessMaze debes ser la primera persona en escapar de un laberinto. Pero **no todo es avanzar, dificultar el avance de tus oponentes, construyendo obstáculos** en su camino, es tan importante como acercarse a la meta. ¿Deberías gastar tus puntos de acción en tratar de alcanzar la llave que te falta antes de dirigirte a la meta o deberías tratar de evitar que el resto consigan sus propios objetivos?

¡En MessMaze no hay dos laberintos (ni dos partidas) iguales!

Tipo de juego

MessMaze es un **filler** orientado a un **público familiar y/o casual** centrado en el **dibujo de líneas y el movimiento por cuadrícula**.

Cómo se juega

Las partidas de MessMaze empiezan incluso antes de lanzar los dados por primera vez. Haciendo uso de los tableros modulares, **el laberinto inicial de MessMaze se configura en base al número de jugadores**. Con el laberinto montado, se le asigna a cada jugador un punto de salida, un peón, una meta que alcanzar y se colocan boca abajo por el tablero llaves de dos colores suficientes para todos los jugadores. El objetivo de la partida es **ser la primera persona en alcanzar la meta tras haber conseguido una llave de cada color**.

Cada turno, los jugadores **lanzan dos dados**, asignan sus **resultados a acciones de movimiento y/o de construcción** de obstáculos y se **utilizan los puntos** obtenidos para realizar acciones. **Las acciones son muy sencillas**; por cada punto obtenido: se puede **mover el peón** a una casilla adyacente, se puede pintar una **línea entre casillas para separarlas** con un muro o se puede **dividir una casilla en dos** para aumentar la cantidad de pasos que lleva recorrerla. ¡Mientras una casilla no sea inaccesible, **libertad total para obstaculizar!**



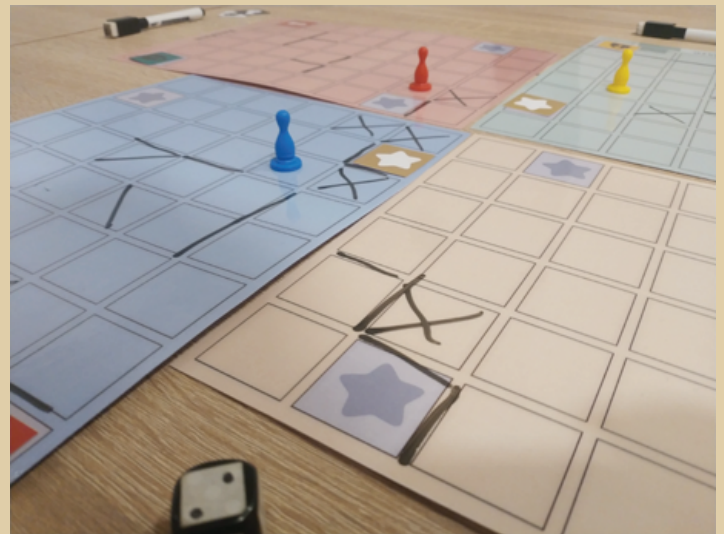
2-4



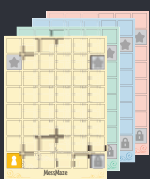
8+



15-30
MINS



Componentes



4 tableros
de juego



12 fichas
de juego



4 peones



2 dados d3



4 rotuladores
borrables