

MELD7

CREACIÓN DE SERIES Y CONJUNTOS NUMÉRICOS CON UN TWIST

IDEA GENERAL

Meld7 es un juego de **creación de series y conjuntos numéricos para dos jugadores** en el que se compite por obtener más puntos al final de la partida. **La grid sobre la que se juega es compartida, pero no el eje en el que se puntuá**, por lo que deberás encontrar el balance entre progresar tus propias series y entorpecer las de tu oponente.

TIPO DE JUEGO

Meld7 es un juego **abstracto** orientado a un **público familiar y/o casual** centrado en la **colocación de fichas y la creación de series y conjuntos**.

CÓMO SE JUEGA



Para jugar una partida a Meld7 **cada jugador escoge el eje en el que quiere puntuar**, se roban siete fichas y cada jugador recibe dos comodines que permiten intercambiar dos piezas del tablero.

Todas **las partidas empiezan desde el centro del tablero de 7x7** y, en cada turno, **se coloca una ficha y se roba una ficha**. Para colocar una ficha, hay que seguir **dos reglas**: debe estar **conectada a una pieza que ya esté en juego** y, en cada uno de sus ejes, debe ser **parte de una escalera, escalera de color, color o ser el mismo número**. Cuando ya no se pueden robar más fichas la grid se amplía a un 9x9 (*las casillas del anillo exterior puntúan doble!*). Cuando se han colocado todas las fichas en el tablero, se hace el recuento de puntuaciones.

Se obtiene un punto por cada ficha que forme parte de una serie de tres o más fichas que forman escalera, color o mismo número y dos puntos por cada ficha que forme parte de una escalera de color de tres o más fichas. **¡Quién obtenga más puntos, gana!**

COMPONENTES



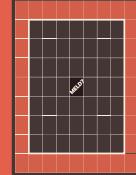
42 Cartas/fichas de juego



4 Cartas/fichas comodín



2 soportes para fichas



1 tablero de juego