



LA BAGALLA DEL BASURERO

KARASUNO VS NEKOMMA



20-40 MIN



2 JUGADORES +9 AÑOS

Se trata de un juego de enfrentamiento donde cada jugador, mediante la gestión del mazo de cartas, intentará ganar puntos para superar al rival. (Basado en el anime de Haikyuu!!)

Juega tus cartas para anotar y prepárate por si consiguen frenar tu ataque. Emplea las cartas de evento para darle la vuelta a una situación comprometida y gana el punto que te lleve a la victoria. Conviértete en el ganador al anotar 10 puntos antes que tu rival.



EL TURNO

En cada turno los jugadores se irán intercambiando el rol de atacante y defensor, igual que en un partido de voleibol:

- Una vez se defiende con éxito un saque o ataque rival, se pasa a armar el ataque.
- Los ataques se pueden hacer con una o dos cartas (carta de conexión + carta de ataque).
- La suma de valores del ataque tiene que ser igual o superior a la empleada en defensa.
- Si el jugador con la iniciativa pierde el punto, este descarta su mano de saque y le cede la iniciativa al rival.



Tapete y componentes de uno de los jugadores

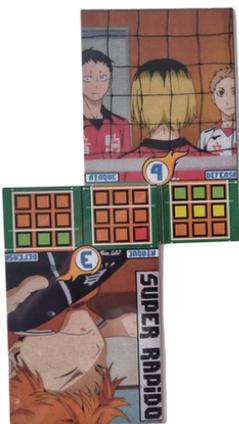
COMPONENTES

- 2 mazos de 60 cartas
- 2 mazos de 24 cartas
- 2 cartas de ayuda
- 2 cartas de equipo
- 2 marcadores de puntos
- 2 tapetes de jugador

COMPARAR ATAQUE Y DEFENSA

Una vez reveladas las cartas de ataque y la carta de defensa, se compara la fuerza y la zona del ataque:

- En este ejemplo, la fuerza jugada en ataque es inferior a la defensiva.
- Por desgracia para el defensor, este no adivinó la zona por la que vendría el ataque, por ello el atacante logra anotar un punto.
- Las palabras clave y las cartas de acción instantánea pueden modificar estos resultados.



Raúl Luque Torner
Tel: (+34) 630116892
Email: rulluquet@gmail.com

