

DAVID VAQUERO

FACCTIONS

81
CARTAS

8 FACCIÓNES DE 9 CARTAS

9 UBICACIONES DIFERENTES

FICHAS DE BONUS Y MALUS

Cada jugador escoge 1 Facción entre las 8 disponibles y se dispone 1 neutral. Roban 3 cartas y con el resto forman el mazo de robo. En su turno juegan una carta de la mano, aplican los efectos de la misma y de la ubicación y roban 1 carta de su mazo o de la Facción neutral.

Quien acumule más Poder en las ubicaciones en liza será el ganador. Si cada uno controla una, la victoria se decide en la zona neutral, en la que no se aplican las habilidades.

Cada Facción está compuesta por 9 cartas con un nivel de Poder y una Habilidad diferentes, aunque con un efecto común que la define, movimiento, destrucción, ocultación, infección...

Factions es un juego rápido de jugar y fácil de entender pero complejo de dominar. Rico en sinergias y altamente expandible. Ideal para torneos.



2 A 4 JUGADORES
10 A 25 MINUTOS
PARA +10 AÑOS