

2-4 PERSONAS

+8 AÑOS

45-60 MINUTOS

AVANZADO EUROGAMES

1930 ANIMATION

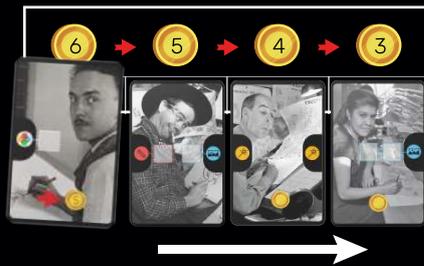
Representas a un estudio de animación en plena **Era Dorada de la Animación Americana**, tu objetivo será contratar a los mejores artistas de la época, ya sea del **mercado o de los estudios rivales** para producir los mejores **cortometrajes, viñetas y publicidad**, que te generarán ingresos y fama para conseguir **publicar al final del juego el primer largometraje animado del cine**.



ACCIONES

1º.

Juega una carta de artista en tu estudio y ejecuta la acción.

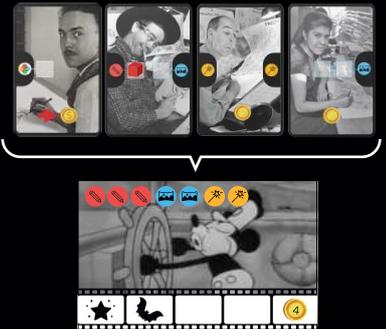


2º.

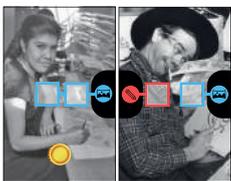
Fatiga a tus trabajadores para realizar acciones extras... Pero recuerda que te pueden generar mala fama.

3º.

¿Haz completado un corto? Publica y gana sus recompensas



COMPONENTES:



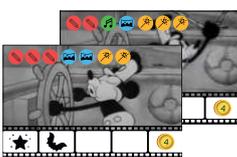
48 cartas de profesionales



12 cartas de artistas iniciales



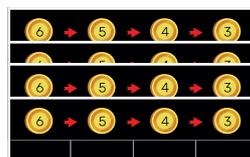
6 cartas de Largometraje



26 cartas de cortometraje



12 cartas de Tecnología



4 tablero de estudios de animación

Tablero central de puntuación.



8 contadores de estudio