

Salud!

Un rápido juego de mentiras, traición y memoria para 2 a 6 jugadores. Los jugadores interpretan a reyes o reinas en una cumbre diplomática, la oportunidad perfecta para envenenar a tus *amigos* sin dejar rastro.

¿Qué tipo de juego es?

- Party
- Filler
- Faroleo
- Push your Luck

Jugadores y Edades

2 a 6 jugadores y 10+ años.

Tiempo de juego

15 min.

Componentes

- 30 cartas de influencia
- 7 cartas de bebida y 1 de veneno.
- 6 cartas de Premonición
- 6 cartas de monarca
- 6 cartas de objetivo

¿Cómo se juega?

1. Cada jugador elige un personaje y recibe una carta premonición y una de objetivo al azar (el jugador que debe matar). La carta de objetivo es pública.
2. Mezclas las cartas de influencia y forma un mazo.
3. Mezcla las 7 cartas de bebida y la de veneno y distribuyelas boca abajo en un círculo alrededor de la mesa.
4. En su turno, cada jugador elige entre revelar una de las cartas de bebida (arriesgándose a tomar el veneno) o usar una de sus cartas de influencia.
5. Si al revelar la bebida no está envenenada, roba una carta del mazo de influencia (*¿Ven? ¡No hay nada que temer!*). De lo contrario, da vuelta su carta de rey (*fue solo una premonición de tu muerte, todo está bien*). Si la carta ya se había volteado, el jugador ha muerto (*¡Oh, qué tragedia!*), y el rey o reina que lo tenía como objetivo gana.
6. Si el jugador tiene cartas de influencia (o la de premonición), puede descartar una para activar su efecto y además, evita tener que tomar ese turno.



¡Top 5 de razones por las que será un éxito!

1. ¡Es super fácil de aprender!
2. Orquestar la muerte de tu amigo siempre es divertido.
3. La tensión al revelar si una bebida está envenenada es palpable, incluso si no eres el jugar haciéndolo.
4. Las cartas de influencia son secretas, haciendo que la partida tome giros inesperados
5. Fácilmente adaptable a juego de fiestas. Si revelas el veneno, tomas un shot.

