

**FAMILIAR Y EDUCATIVO**  
**ACCIÓN, AZAR, DECISIÓN Y ESTRATEGIA**

**Nº JUGADORES:** 2-6  
**RANGO EDAD:** >10 adaptable  
**MECÁNICAS :** diversas  
**AMBIENTACIÓN:** Infinitas  
**DURACIÓN:** Versión corta: 60' - Versión larga: 120'  
**COMPONENTES INICIALES:** tablero, dados, cartas, tarjetas, fichas, monedas, estrellas e insignia.  
**COMPONENTES PARA ACTUALIZACIONES:** 17 cartas y 22 tarjetas por época histórica.

# KARMAVERS

**“Quien juegue a KARMAVERSO aspirará a completar en PRIMER LUGAR la vida de seis personajes pertenecientes a clases sociales diferentes y dentro de una misma época de la historia”**



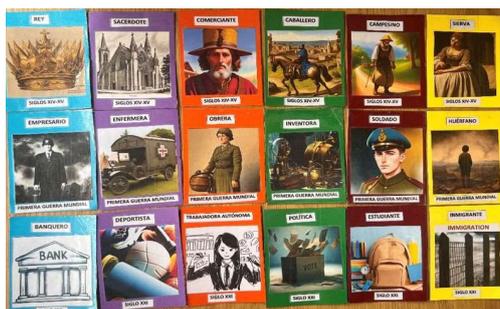
El tablero cuenta con seis casilleros de uso individual donde cada jugador colocará las tarjetas, dados, fichas y estrellas que tenga en cada momento

**EN EL CASILLERO INDIVIDUAL SE COLOCAN:**



- \* Tarjeta personaje
- \* Gato comodín
- \* Tarjeta pierde turno
- \* Estrellas kármicas
- \* Monedas vidas
- \* Dados

**LOS PERSONAJES VARIARÁN EN FUNCIÓN DE LA ÉPOCA EN LA QUE SE ESTÉ JUGANDO - ESTA VERSIÓN INCLUYE TRES ÉPOCAS:**



- ← **S. XIII-XIV:** REY-CABALLERO-ABAD-COMERCIANTE-CAMPESINO-SIERVA
- ← **PRIMERA GUERRA MUNDIAL:** EMPRESARIO-INVENTOR-ENFERMERA-SOLDADO-OBRAERA-NIÑO
- ← **S. XXI:** BANQUERO-POLÍTICO-AUTÓNOMO-DEPORTISTA-ESTUDIANTE-REFUGIADO

**EN EL TABLERO HAY DISTINTOS TIPOS DE CASILLAS**

- **DE AZAR** (se juegan con dados)
- **DE ACCIÓN DIRECTA** (para frenar el avance de otros jugadores)
- **DE ACONTECIMIENTO O HECHO HISTÓRICO** ( asociadas a cartas-conlleven instrucciones)
- **DE PREGUNTAS** (asociadas a tarjetas de pregunta)
- **DE KARMA** (asociadas a cartas –conlleven decisión y consecuencia:

**EJ. CARTA DE KARMA**



Te verás en situaciones en las que tendrás que elegir qué hacer y según la decisión que tomes, arrastrarás un karma negativo o positivo, con la consiguiente recepción de estrellas kármicas rojas o verdes.



**VENTAJAS COMERCIALES**

- \* Adaptable a público objetivo, a rango de edad, a duración partida y a ambientación,
- \* Posibilidad de actualizaciones frecuentes a muy bajo coste ya que solo cambiarían las cartas y tarjetas de personaje,
- \* Muy exportable
- \* Admite modificaciones en cuanto a tablero, diseño, etc.,



**AUTORAS: CRISTINA PUY - EVA PUY**  
**MAIL: juegokarmaverso@gmail.com**