

# GET THE CODE!

**Nº JUGADORES:** 2-6

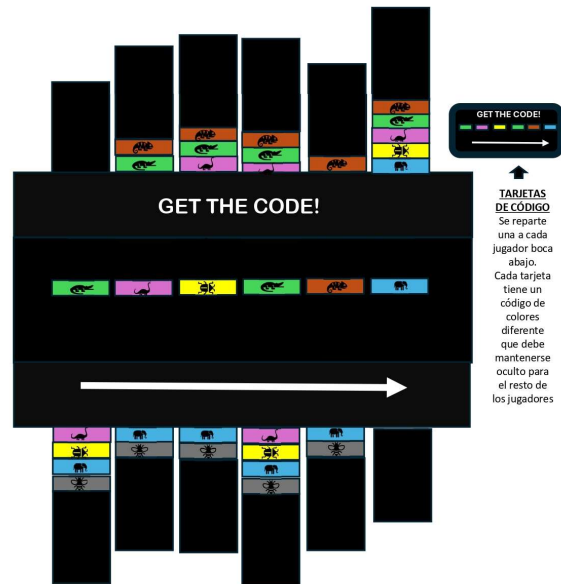
**RANGO EDAD:** > 6

**MECÁNICAS:** Creación de patrones, Memoria, Selección simultánea de acciones

**DURACIÓN:** entre 15 min y 45 min

**COMPONENTES:** tablero, barras, tarjetas, plantilla y fichas

GET THE CODE! consiste en conseguir que tu código secreto aparezca en el tablero central utilizando cartas de movimiento, de acción, y las ventajas que te aporte tu memoria.



**TARJETAS DE CÓDIGO**  
Se reparte una a cada jugador boca abajo. Cada tarjeta tiene un código de colores diferente que debe mantenerse oculto para el resto de los jugadores

**TARJETAS VERDES – ACCIONES INMEDIATAS:** no se puede mentir; los movimientos que se hagan deben coincidir con la tarjeta de código del jugador que mueve



Desplazas la barra de tu elección a la posición que quieras



Desplazas dos barras de tu elección a la posición que quieras



Desplazas tres barras de tu elección a la posición que quieras

**TARJETAS AZULES Y ROJAS:** Se pueden utilizar en el momento o guardar para más adelante



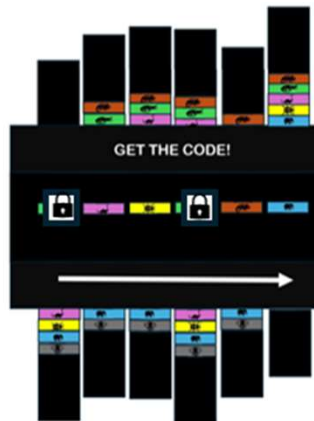
Colocas el candado y congelas una posición en cualquier momento durante una ronda.



Colocas dos candados y congelas dos posiciones en cualquier momento durante una ronda, Solo podrá haber como máximo dos posiciones congeladas.



Puedes deshacer el movimiento de cualquier jugador, justo en el momento en que lo haya realizado



Permite preguntar a otro jugador una de las seis posiciones de su código



Libra de la acción anterior y permite devolver el golpe

## TARJETA COMODÍN



Se consigue adivinando el código secreto de otro jugador. Cuando alguien cree saber el código de otro jugador, coge la tablilla suelta y las fichas de código, y representa el código del jugador que cree que lo tiene. Si lo adivina, recibirá como premio esta tarjeta comodín, que podrá usar para modificar el color de una de las posiciones de su tarjeta de código.

