

SHITTY DAY!



COMPONENTES

108 cartas
5 tableros
5 tokens

PÚBLICO OBJETIVO

Party, casual.

COMPLEJIDAD

Fácil.



¡EL MEJOR CAGADOR GANA!

Utiliza palomas de diferentes niveles para atacar a tus contrincantes. Las cartas de acciones te permitirán, entre otras cosas, potenciar tus ataques, limpiarte un poco de caca e incluso rebotar un ataque. Úsalas estratégicamente para sobrevivir y ganar la partida.



MECÁNICA

Los jugadores recibirán 5 cartas al iniciar la partida y podrán realizar hasta 2 acciones en su turno. Al finalizar su turno levantan una carta del mazo. Existe un mazo secundario de cartas especiales que se obtienen al recibir ataques (perder vidas), ayudando a los jugadores que no pudieron defenderse. El tablero de cada jugador cuenta con un contador de vidas, al quedar sin vidas el jugador es eliminado. El primer jugador eliminado obtiene la carta "Vendetta". Esta le permite realizar un ataque imbloqueable pero no aunque no puede ser utilizada para eliminar a un jugador.



El mazo cuenta con cartas de ataque, potenciadoras, defensa, robo y especiales.

