



2-5 jugadores



45-120 minutos



+14 años

LA COMISIÓN



LA COMISIÓN es un juego ambientado en las familias mafiosas italoamericanas de Nueva York de los años 70. El objetivo es formar tu propia banda de gánsteres y en ser el mafioso con más reputación.

Entregas de mercancías, extorsión en comercios, influencia en sindicatos, negociaciones con otros jugadores, traiciones, enfrentamientos con otras bandas... son las actividades que deberás realizar con diferentes mecánicas para ganar reputación y dinero.

Y, por supuesto, la policía, no te dejará campar a tus anchas cometiendo todo tipo de crímenes, o sí, pero no te saldrá gratis.

POSIBILIDAD DE AMPLIACIÓN

Posibilidad de ampliación a través de módulos y/o expansiones.

- Módulo de policía aleatorio.
- Mercado mercancía variable.



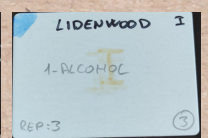
TU TURNO

1. Fase de ingresos, según la influencia en sindicatos o extorsión en comercios.
2. Fase de acción. Juega las primeras 5 cartas de tu mazo de robo. Cartas con dos posibles acciones. Tú eliges la parte de acción o la parte pasiva de recursos.
3. Fase de compra. Compra de cartas del mercado.

MECÁNICAS

La mecánica base del juego es un **CONSTRUCTOR DE MAZO**. En el cual irás comprando principalmente armas y gánsteres con diferentes habilidades.

Una de las maneras para ganar reputación es mediante las entregas de mercancías. El cual se basa en un **RECOGE Y ENTREGA**.



Será difícil no acabar una partida con algún que otro tiroteo (**ENFRENTAMIENTO**) contra otro jugador. Ya sea para debilitarnos o para robar nuestra mercancía que llevamos en el maletero. Aunque siempre tendremos la oportunidad de **NEGOCIAR** (y traicionar) para que esto no suceda.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

Es un juego dirigido a un/a jugador/a intermedio-avanzado. Ya que se compone de varias mecánicas y también es un juego con un alto grado de interacción.

