

Ludus



Ludus es un juego familiar de 2 a 4 jugadores con una duración determinada (según el número de jugadores) con mecánicas de gestión de mano y matching.

Conviértete en el propietario de un Ludus (escuela de gladiadores) y contrata gladiadores gracias a tus denarios o bloquea a tus rivales.

Al final de la partida el Ludus con mejores gladiadores será el más prestigioso y ganará la partida.

Durante la partida habrá interacción entre los jugadores por ocupar los espacios en el tablero imaginario e intentar bloquearlos, sin olvidar que algunos gladiadores tienen habilidades para romper las estrategias rivales.

COMPONENTES

- 32 cartas de gladiadores
- 36 cartas de denarios
- 1 carta de jugador inicial

INFORMACIÓN

Juego Familiar Plus
Independiente del idioma

CONTACTO

Paloma Jiménez
Abraham Sánchez

 contacto@conexiongames.com

TURNO DE JUEGO

El jugador inicial prepara o repone la matriz con nuevos gladiadores.

Los jugadores roban de su mazo 3 o 4 cartas (según el número de jugadores)

Cada jugador, empezando por el jugador inicial y en sentido horario, coloca una carta de su mano sobre cualquier hueco imaginario de la matriz, hasta que esta se llene.

Durante el turno de un jugador, este puede activar la habilidad de un gladiador para obtener su beneficio al instante.

Se resuelven las contrataciones de gladiadores según los denarios que se hayan jugado.

Cada jugador repone su mano con nuevas cartas de denarios (si no tuviera cartas para robar, baraja el mazo de descartes)

El jugador inicial pasa al siguiente jugador en sentido horario y empieza una nueva ronda.

