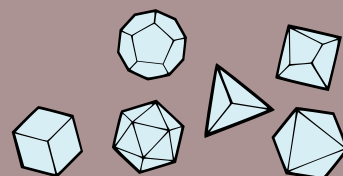


VADÉ RETRO!

Un juego de Alex Nogués



1



12+



10-60 min

Componentes

1 libro de Pentáculos (7 escenarios)

66 cartas

8 dados (1D4, 1D6, 1D8, 1D10, 1D12, 2D20 y 1D100)

1 tablero

1 rotulador de borrado en seco

Características

Roll & Write con mecánicas de deckbuilding



Resumen

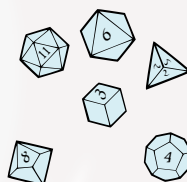
Siglo XVI. Algo se cuece en el Infierno. Los demonios se inquietan. Satán se prepara para su gran incursión.

Ponte en la piel de un ocultista del renacimiento. Tu misión será la de fabricar un pentáculo planetario de protección antes de la llegada de Satán. Usa tus artes y manipula la realidad mientras esquivas el ataque de incubos y diablos.

Una experiencia de **tensión progresiva** en la que el mazo de juego se verá alterado y potenciado por tus decisiones, pero también contaminado por una horda creciente de demonios. Tacha todos los números que componen el sello antes que Satán (la última carta del Infierno) aparezca.

Un **juego en solitario en compañía de infernales criaturas.**

Cómo se juega



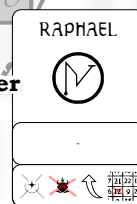
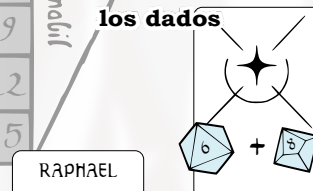
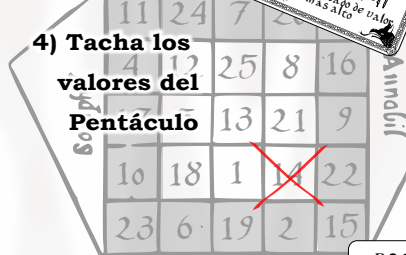
1) **Lanza los dados. El 6 invoca demonios! Toma 4 cartas del mazo**

2) Si hay demonios, activan sus poderes

4) **Tacha los valores del Pentáculo**

3) **Usa tu maestría para operar con los dados**

5) **Acaba las zonas sombreadas para obtener el favor de los ángeles**



DECKBUILDING

MODO CAMPAÑA

GESTION DE DADOS

SOLITARIO

DADOS D&D

ROLL & WRITE

