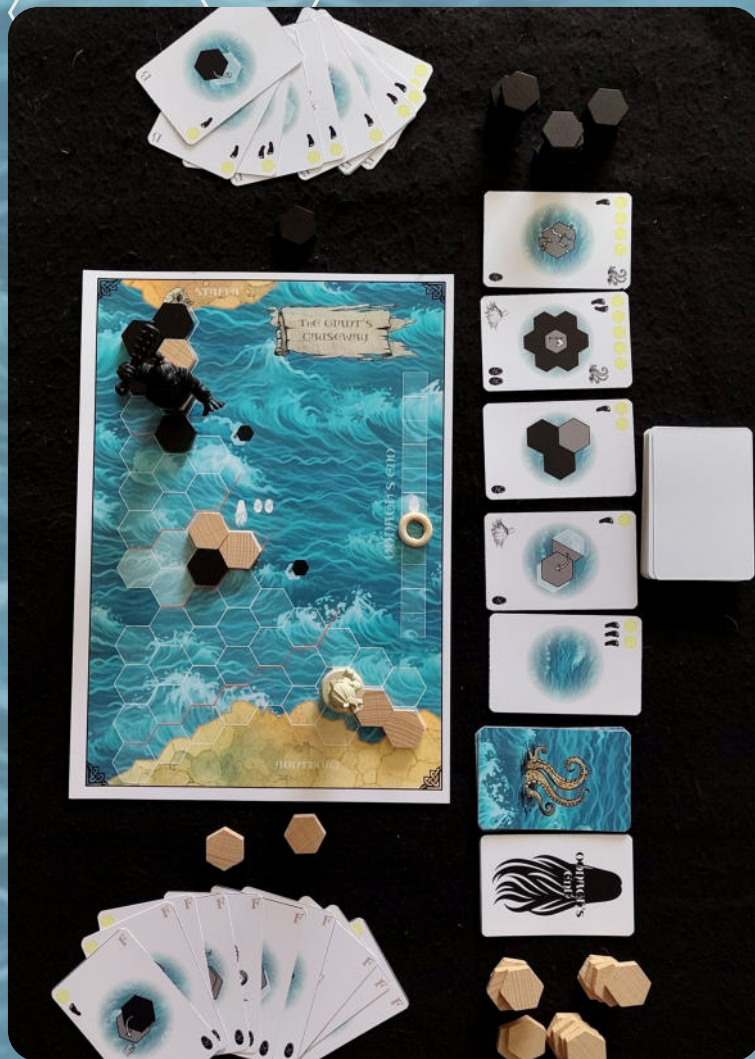


On the Rocks

The Giant's Causeway

2 10+ 30'

Alex Nogués



El juego está inspirado en la leyenda irlandesa de la Calzada de los Gigantes. Fionn MacCool y Bennandoner, tras años de insultos y amenazas a través del mar que los separa, se enfrentan al fin construyendo una calzada de rocas.

Un juego estratégico en el que construirás tu calzada, para poder caminar sobre ella con la intención del alcanzar al otro gigante y darle su merecido.

Pero atención, porque el basalto puede apilarse en columnas que te complicarán el movimiento. En tu camino podrás lanzar rocas para extender la calzada, adquirir nuevos poderes, conseguir más basalto o alimentar tu astucia.

Un juego trepidante de gigantes, volcanes y leyendas de otro tiempo.

Componentes

Un tablero (tamaño DINA4)

50 hexágonos de madera.

58 Cartas de Poder.

2 Gigantes (Fionn y Bennandoner)

1 ficha contador de astucia.

6 cartas de kraken.

1 carta de Final de Leyenda de Oonagh.

¿Cómo se juega?

Se juega un número indeterminado de rondas en las que cada gigante:

1) Toma cinco cartas de su mazo

2) En su turno usa sus cartas para realizar una de estas cinco acciones:

Obtener nuevas cartas de poder (1 o más cartas)

Desplazarse por la calzada de su color.
(1 o más cartas)

Activar el poder de una sola carta para alterar la calzada

Mejorar su astucia 1 o más cartas)

O producir mas basalto (hexágonos) descartándose de cartas



Las cartas muy poderosas atraerán a las bestias marinas y contaminaran el mazo, haciéndolo más impredecible.

3) La ronda continua hasta que los dos gigantes se quedan sin cartas.

Fin de partida

La partida termina si alcanzas a tu rival o si alguien se queda sin reserva de rocas. Si aparece la carta de Oonagh, las condiciones de victoria se modifican.

Deck Building Multiuse cards
Random Endgame Triggers
2 players Sudden Death
Tableau Building