

DICE IN A BOX



2-5



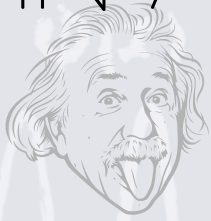
10+



30 minutos



Alex Nogués



Componentes

1 caja

1 baraja de póker (52 cartas)

6 dados (D4, D6, D8, D10, D12 y D20)

25 cartas de Colapso

25 cartas de Hipótesis

30 cartas de recursos

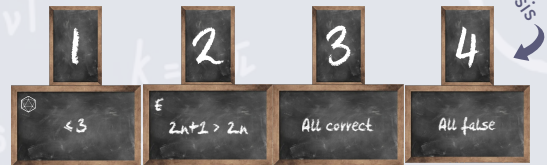
24 cartas de Teoría

Ronda de juego

- 1) Observa la realidad
- 2) Cierra la caja



- 3) Conoce el efecto del experimento y las hipótesis por demostrar



- 4) Construye una teoría



- 5) Abre la caja y colapsa la realidad. Si tu teoría es correcta toma una o dos cartas de conocimiento



¿Juega Dios a los dados? Está famosa frase de Albert Einstein la pronunció inquieto ante el desarrollo de la mecánica cuántica y cómo modificaba el concepto de la realidad.

En **Dice in a box** representas a un departamento de Física de principios del siglo XX, en pleno auge de la mecánica cuántica.

El juego se desarrolla a lo largo de **seis experimentos**.

En cada uno se lanzarán los dados (partículas subatómicas) dentro de una caja. Una vez se cierra, entran en superposición cuántica. Al reabrir la caja y observar de nuevo su contenido, los dados verán modificado su estado.

Aprovecha los experimentos para mejorar tu conocimiento (obtener cartas de póker de un draft abierto) demostrando teorías. Destina los recursos adecuados en cada momento.

Al final de los seis experimentos, el departamento con la mejor jugada de póker se alzará con la victoria.

Set collection Open draft
Memory Familiar **Auction**
Pattern recognition Dice Rolling

