


CHEK-IN CHAOS

 2-4 jugadores

 +8 edad

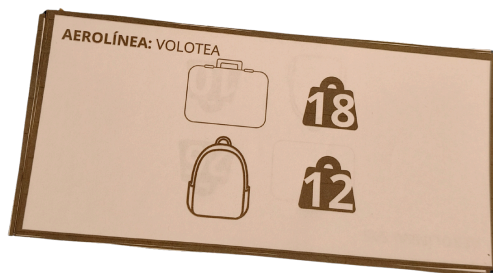
 1-5 minutos

COMPONENTES

- 132 piezas de equipaje
- 8 tableros de maleta y mochila
- 45 cartas de destino
- 9 cartas de compañías aéreas
- 1 reloj de arena

¡HORA DE VIAJAR! TIENES EL DESTINO Y TU COMPAÑÍA TE IMPONE LIMITACIONES DE PESO. ¡DATE PRISA QUE EL AVIÓN DESPEGA!

CARTA DE DESTINO



CARTA DE AEROLÍNEA

TURNO DE JUEGO

Se elige tanto una carta de **destino** como de **aerolínea** al azar. El tiempo comienza y todos los jugadores a la vez deben ir cogiendo las **piezas de equipaje** y colocarlos en sus **maletas** y **mochilas**.

MALETA Y MOCHILA CON PIEZAS DE EQUIPAJE



Juego **party-familiar**, en el que tendrás que preparar el equipaje completando el puzzle con cuidado de no pasarte del peso marcado por la compañía. Además, ten en cuenta a qué destino vas, ¡no te lles un bañador a un lugar con nieve!

PUNTOS CLAVE

- Es un juego muy rápido, con partidas de pocos minutos, por lo que se pueden echar varias partidas en poco tiempo.
- Todos jugamos a la vez, evitando tiempos muertos.
- Se potencia la toma de decisiones, la planificación y la velocidad de procesamiento, así como la tolerancia a la frustración.



CARLOS GUTI y LAURA SÁMANO



aeromeeplegames@gmail.com



603645484 - 687123715



@aeromeeplegames