

CHEK-IN CHAOS



2-4 jugadores



+8 edad



1-5 minutos

COMPONENTES

- 132 piezas de equipaje
- 8 tableros de maleta y mochila
- 45 cartas de destino
- 9 cartas de compañías aéreas
- 1 reloj de arena

¡HORA DE VIAJAR! TIENES EL DESTINO Y TU COMPAÑÍA TE IMPONE LIMITACIONES DE PESO. ¡DATE PRISA QUE EL AVIÓN DESPEGA!

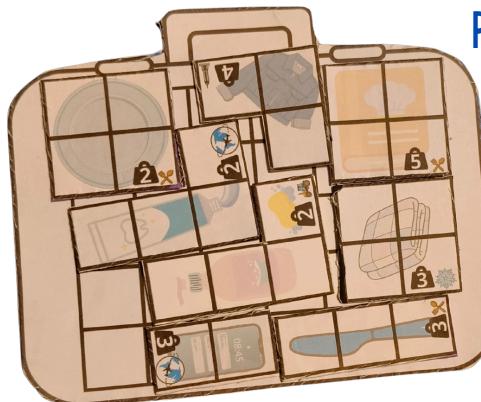
CARTA DE DESTINO



CARTA DE AEROLÍNEA

TURNO DE JUEGO

Se elige tanto una carta de **destino** como de **aerolínea** al azar. El tiempo comienza y todos los jugadores a la vez deben ir cogiendo las **piezas de equipaje** y colocarlos en sus **maletas** y **mochilas**.



MALETA Y MOCHILA CON PIEZAS DE EQUIPAJE

Juego **party-familiar**, en el que tendrás que preparar el equipaje completando el puzzle con cuidado de no pasarte del peso marcado por la compañía. Además, ten en cuenta a qué destino vas, ¡no te lleves un bañador a un lugar con nieve!

PUNTOS CLAVE

- Es un juego **muy rápido**, con partidas de pocos minutos, por lo que se pueden echar varias partidas en poco tiempo.
- **Todos jugamos** a la vez, evitando tiempos muertos.
- Se potencia la **toma de decisiones**, la **planificación** y la **velocidad de procesamiento**, así como la **tolerancia a la frustración**.



CARLOS GUTI y LAURA SÁMANO

aeromeeplegames@gmail.com

603645484 - 687123715

@aeromeeplegames