



2-5 jugadores



MALA LECHE

**"UN JUEGO TAN GAMBERRO
QUE SACA LA MALA MECHE
DE TU INTERIOR"**



Mala Leche es un juego de cartas competitivo con bazas y gestión de riesgo donde los jugadores lideran empresas lecheras que compiten por un contrato exclusivo.

¡Solo quien sepa jugar con auténtica mala leche ganará!

Mecánica

- Bazas con triunfo dinámico
- Gestión de riesgo
- Interacción directa

CÓMO SE JUEGA

Se reparten 8 cartas por jugador. Se roban 2 cartas al final de la ronda.

Fase 1: se juega por rondas, cada ronda se compone de 2 turnos. El jugador inicial abre la baza, los otros jugadores no están obligados a asistir. Al segundo turno se posicionan las cartas al lado derecho de la primera carta. Se pueden jugar cartas Granja o cartas Eventos (que pueden dar un giro inesperado al resultado de la ronda).

Fase 2: fase de cosecha. Los jugadores pueden realizar la acción de cosechar: recoger las cartas Leche (PV) colocadas en los turnos anteriores e ponerlas en el propio mazo de Cosecha.

Fase 3: reparto del bote. El jugador que tiene el valor más alto del triunfo gana la baza y recoge sus 2 cartas más otras 2 cartas entre las que han jugado los oponentes. Las cartas ganadas se pueden colocar en la zona de Ordeño. Los perdedores pueden coger (si hay) 1 carta jugada.

Componentes

65 cartas granja
15 cartas eventos
20 marcadores



PUNTOS FUERTES

- Mecánica inusual: bazas con 2 turnos por ronda
- Reparto del bote a ganador y no ganadores: atención constante a cada jugada.
- Alta interacción: ideal para jugadores que buscan conflicto y emoción
- Producción contenida: solo cartas y marcadores

Contacto: Mirko Veltre

juegosmcubo@gmail.com

[juegosmcubo](https://www.instagram.com/juegosmcubo)