

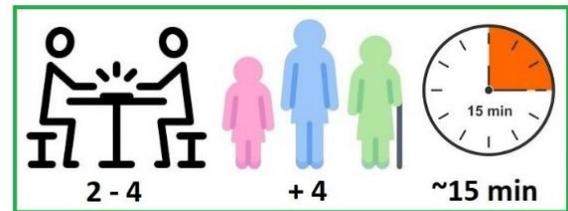
ANIMADADOS

Nombre: ANIMADADOS

Autora: Ana María Esteras Salas

Contacto: 699803684 - anaesteras@gmail.com

Tipo de juego: INFANTIL, FAMILIAR



Descripción general:

Vamos a pasar un día en la granja, y nos encontramos diferentes especies de animales. Durante nuestra visita, los más pequeños aprenderán distintas clases de animales, cómo se llaman sus crías y cuáles son los sonidos que emiten.

Hay varias formas de juego. La principal es un tiente a la suerte utilizando los dados. Consiste en conseguir cinco cartas, una de cada tipo de personaje. La forma de conseguirlos es lanzando los tres dados y obteniendo las combinaciones de cada carta. Cada jugador tiene dos lanzamientos por turno, pudiendo guardar los dados que quiera del primer lanzamiento. Si se logra la combinación, se coge la carta y se deja boca arriba. El resto de jugadores podrán "robarla" si logran esa combinación, salvo que el jugador propietario de la carta la proteja y, para lograrlo, debe lograr en otro turno esa misma combinación indicada en la carta.

Otra modalidad es jugar a las familias con los siete tipos que hay -cerdo, gallina, gato, pato, perro, rana, vaca-. En esta modalidad se retiran las cartas especiales, que son de color gris.

La tercera modalidad es un juego de memoria, en el que hay que encontrar la pareja de cada carta -indicada mediante los iconos en la parte superior-.



Público objetivo: A partir de 4 años, con posibilidad de empezar a jugar con tres años a las otras modalidades.

Mecánicas: Tiente la suerte, memoria, colección de familias.

Temática: Un día en la granja.

Componentes:

34 cartas (7 familias de animales y 6 cartas especiales).

3 dados

