



El juego de Piedra, Papel, Tijeras es tan universal que incluso los gatos lo juegan.

Después de años de investigación y convivir con diferentes colonias felinas, por fin, la versión gatuna del juego llega a nuestras mesas, el **MarraMeeeu**, un juego rápido y sencillo, familiar y festivo.



DINÀMICA

UNA ACCIÓN:

Tirar **carta de juego** que cumpla o **más de una** si individualmente no cumplen però la suma si (avanzado)

Tirar **carta especial** diferente

Robar carta

FIN PARTIDA

- Quedarse sin cartas, la última ha ser **de juego**.
- Decir **Marrameeeu!**

OBJETIVO

Quedarse sin cartas en la mano, siempre que la última carta que lancemos sea una carta normal, nunca una especial, y que al hacerlo exclamemos **MarraMeeeu!**. Si no lo hacemos, robaremos carta y continuamos.

COMPONENTES

54 cartas de juego (fondo blanco): 18 de cada palo (piedra, papel y tijeras), numeradas del 1 al 6 y repetidas 3 veces.

17 cartas especiales (fondo gris) + 1 carta de inicio (fondo rojo).

CARTAS ESPECIALES

Ganadora

Perdedora

Mismo palo o número

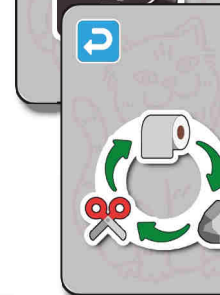
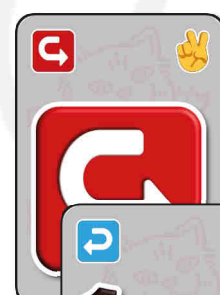
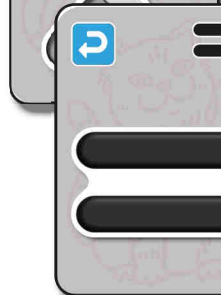
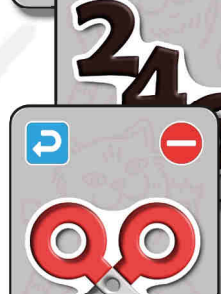
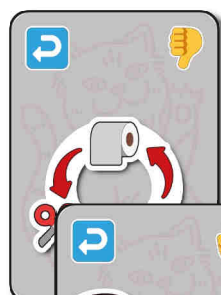
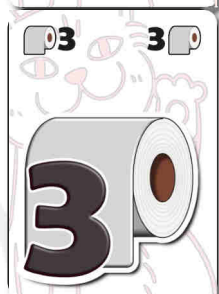
Impar y ganadora

Par y ganadora

Robar o especial

Turno inverso y ganadora

Palo diferent



Ferran Fusté
www.TocaJugar.com
[tocajugar](https://www.instagram.com/tocajugar)
proto@tocajugar.com