

KLANS



Los clanes están revueltos, deberemos saber qué puertas abrir y cuándo para conducir los guerreros hacia nuestro campamento y armarlos correctamente, para obtener la mayor puntuación posible, siempre vigilando que no los recluten de campamentos rivales.

Juego de estrategia e interacción, con mecánicas de confección de ruta y colección.

COMPONENTES

63 cartas de guerrero

10 cartas de puerta

2 cartas de guardias



Autor: Ferran Fusté
Il·lustració ChatGPT
<https://www.tocajugar.com>
proto@tocajugar.com

