



 **2 a 4 personas**
 **10+ años**
 **15 - 30 min.**



Público: Jugadores Expertos, Videogamers y/o Family +

Mecánicas: Battle Royale, Programación de acciones, Reflejos, FPS. Area Movement, Kill Steal, Gestión de mano...

Palabras clave: Acción, Combate, First Person Shooter, Arcade, Videjuego.

Breve resumen: ¿Y si un juego de cartas pudiera ser como un shooter en primera persona? Ring of Pain ofrece todo lo que necesitas para una experiencia multiplayer: niveles que se pueden variar, adrenalina, munición, vidas, modos de juego: todos contra todos, capturar la bandera, todos contra uno... y la sensación de que tus amigos y amigas son unos ¿abusones? Porque te han invitado a jugar y ya se conocen el tema...

¿Te vas a rendir o vas a darles caña?

Componentes: 55x cartas tipo póker, 22x tokens de vida reversibles, 23x contadores de energía, 2x marcadores de bandera, 4x marcadores de LAG, 20 contadores de frag y un manual de instrucciones.

¿Te pierdes al principio? Usa el **Minimapa** que hay en el reverso de cada carta de acción para ubicarte.

¿CÓMO FUNCIONA UNA RONDA? OBJETIVO DEL JUEGO

Este juego es el primero de la saga **ARCADE CLASH SERIES**.

Introduces la moneda y pulsas START... ¡Ring of Pain te da la bienvenida! Selecciona un personaje y si vas a jugar modo estándar o con las características especiales de tu personaje. Si has elegido el modo "Deathmatch" solo te queda esperar a que se unan hasta dos contendientes más y... ¡A eliminarles!

Ganará la primera persona en conseguir un número determinado de frags (eliminar a otro u otra participante) antes que las demás.

EJEMPLO RONDA

Al comienzo de la partida cada cual baja una carta de acción de tipo "localización" y se revelan a la vez. A continuación se realizan los siguientes pasos en orden uno tras otro:

1) PIENSA RÁPIDO

Baja hasta dos cartas de tu mano hacia la mesa. Coloca cada una a la derecha de la anterior. La primera persona en hacerlo grita **¡YA!** Y será quien tenga la iniciativa. La persona situada a su izquierda irá segunda y así sucesivamente...

La persona que va primero obtiene **+1 al daño en su primer ataque**.

2) EJECUTA TU PLAN

Por orden de iniciativa cada cual revela y ejecuta la primera carta que ha jugado. Cuando todo el mundo haya revelado las cartas se recogen todas excepto la última localización que se haya jugado.

3) FINALIZAR y PREPARAR

¿Alguien cumple los requisitos de victoria? Si la respuesta es **NO** volvemos al paso **(1)** dando inicio a una nueva ronda.



SET UP "DEATHMATCH" PARA 4 PARTICIPANTES