

 **2 a 6 personas**
 **7+ años**
 **15 - 30 min.**



Público: Familiar - Party.

Mecánicas: Tienta la Suerte, Semi-Competitivo, Puntuación secreta, Colocación de Bloques, Cobertura de Cuadrícula.

Palabras clave: Aventuras, Cazatesoros, Futurista.

Breve resumen: ¿Qué pasa si fusionamos Tetris y Diamant? ¿Y si lo ubicamos en una planeta alienígena? En **Block Fall** te adentrarás en unas ruinas alienígenas para obtener xenonita, un mineral extrarraro muy valioso para la Humanidad. Decide dónde te vas a colocar. Cruza los dedos. ¡BOOM! Las rocas caen...¿Sigues con vida? Intenta convencer a alguien para rebuscar en las Sombras o sigue adelante por tu cuenta. Al final la Gloria será para quien acumule más xenonita... ¿Serás tú?

Componentes: 8x losetas de 7x7cm, 32x cartas cuadradas, 40x cubos de 2x2x2cm, 6x meeples de colores varios, 6x tokens de vida, 72x tokens de cartón (xenonita=\$), 55x cartas tamaño póker (15x Sombra + 40x Xenonita) y 1x manual de instrucciones.

En BLOCKFALL necesitarás (o no...) la ayuda de otras personas para las misiones secundarias. Pruébalas :-D

¿CÓMO FUNCIONA UNA RONDA? OBJETIVO DEL JUEGO

El objetivo en **BLOCKFALL** es conseguir más puntos de victoria que tus competidores al final de la partida. Para conseguir puntos de victoria (PV) deberás reunir fichas de Xenonita. Las fichas de Xenonita tienen valores que oscilan entre 1 y 3 PV. Reúne los que puedas y vuelve a la base o atrévete a superar una incursión completa. Intenta no perder lo que has reunido en una incursión. Y recuerda: en las **Sombras** hay mucha Xenonita pero también **monstruos**...

EJEMPLO INCURSIÓN

Una incursión la forman un máximo de 8 Rondas.
La ronda funciona así:

- (1) Decide si avanzas a la siguiente sala o no.
- (2) Coloca tu personaje en uno de los espacios permitidos de la siguiente sala, empezando por la/el líder y siguiendo en sentido horario.
Varios personajes pueden ocupar la misma posición.
- (3) ¡DESPRENDIMIENTO! Roba la carta superior del mazo de desprendimiento. Dale vueltas sin que nadie vea lo que oculta hasta que alguien diga ¡BASTA!. En ese momento revela y ejecuta la carta. Coloca los bloques donde indique la carta. Aplasta a las personas sobre las que cae un bloque.
Retira de la incursión a todas aquellas que se hayan quedado sin vidas.
- (4) Xenonita. Roba la carta superior del mazo de xenonita. Revela y reparte botín equitativamente. Entrega el sobrante (si lo hay) a la/al líder.
- (5) Profundizar. Empezando por la/el líder, declaramos si queremos o no profundizar. Quienes decidan arriesgarse juegan la fase de Sombras ---> Roba la carta superior del mazo de Sombra y, ejecuta sus acciones.
- (6) Supervivientes. Todas las personas que hayan sobrevivido hasta este punto pasan a la fase (1)

*** **NOTA:** el/la líder cambia en cada ronda de la Incursión.

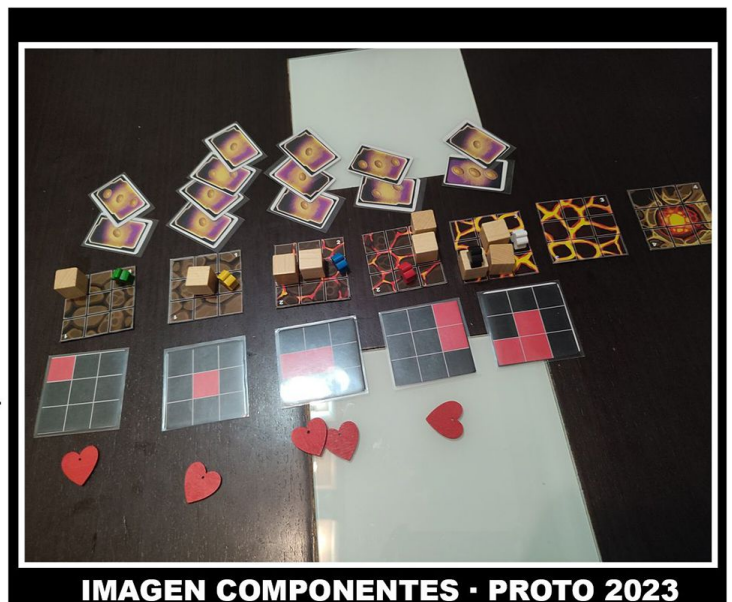


IMAGEN COMPONENTES - PROTO 2023