

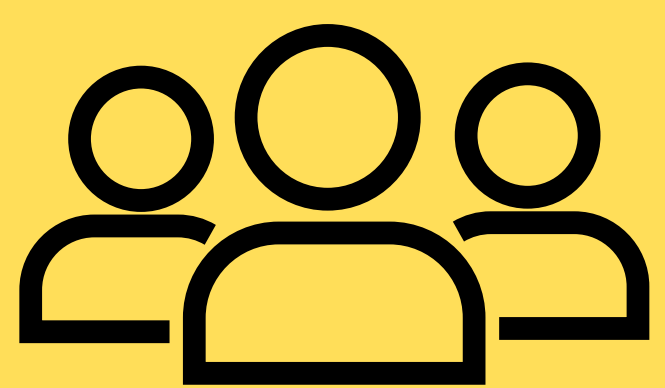
Ladrones de Guante Blanco



Un juego de draft táctil para toda la familia

N.Barreta - R.Gutiérrez - A.Marin

Pasamontañas, ropa negra, botes de humo y cortadores de vidrio, hemos asaltado las joyerías más esquisitas de la ciudad. Aprovechando la noche y un callejón oscuro quedamos para repartirnos el botín. Tu objetivo es ganar mucho dinero vendiendo pendientes, pulseras, collares y tiaras que acabarán en las fiestas de la alta sociedad sin que la policía sospeche nada.



3 a 5

jugadores

15

minutos

desde 7 años

de edad



Componentes

42 piedras preciosas

35 auténticas

7 falsas

6 sacos

1 de robo

5 de botin

El Robo

Coje un saco del botín y roba 6 gemas del saco de robo sin mirarlas ni escogerlas. Nadie debe ver ni saber qué gemas se ocultan en tu mano.

El Intercambio

Guarda una de tus gemas en el saco del botín y pasa las demás de forma disimulada al ladrón de tu derecha mirando por encima del hombro para asegurarte de que no viene la policía.

La Venta

Comprueba por cuánto puedes vender tu botín,

Dos gemas iguales → pendientes → 2 puntos.

Tres gemas iguales → pulsera → 5 monedas.

Cuatro gemas iguales → collar → 10 monedas.

Cinco gemas iguales → una tiara → ganas automáticamente la partida y te proclamas líder de los ladrones.