



Gnome's Garden

Adrián González | Raúl Gutiérrez | Toni Ruiz



Gnome's Garden es un juego estratégico dónde tendrás que construir tu propio jardín eligiendo y colocando losetas de terreno en tu tablero mediante dados de una reserva común. Hay 5 tipos de terreno con sus propias reglas de colocación y puntuación y 3 objetivos comunes determinados al azar. Tras 10 turnos, los jardines se completan y el juego termina. Es el momento de determinar el ganador sumando los puntos obtenidos por los jardines y los objetivos.

Componentes

- 5 tableros
- 140 losetas de terreno
- 5 losetas numeradas
- 5 casas
- 5 dispensadores de losetas
- 5 dados de seis caras
- 5 figuras de gnomo
- 1 figura de troll
- 25 cubos de madera
- 18 cartas de objetivo
- 1 bloc de puntuación

Terrenos

Esculturas



2

No pueden colocarse en ninguna casilla alrededor de otra escultura

Caminos



2

Tienen que formar un camino contiguo partiendo desde la casa

Flores



Variable

Cada uno de los tres colores de flor puntúa por separado según una puntuación por mayorías

Setas



1 +

Si colocas una seta, coloca un cubo rojo en cada otra seta adyacente a la que acabas de colocar

Estanques



3

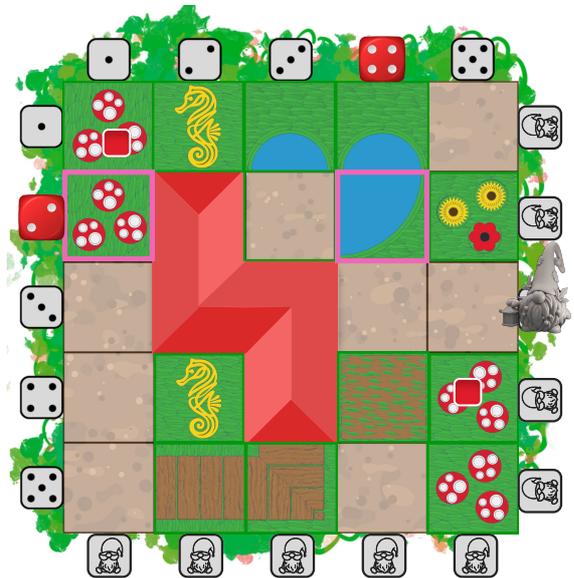
Sólo puntúan los estanques cerrados

Turno de juego

- 1 Coge 2 dados y los 2 terrenos asociados a los números



- 2 Coloca uno de los dados en una fila y el otro en una columna. Coloca tus losetas en las casillas libres de esa fila y columna o de la fila/columna donde tienes a tu gnomo.



- ✓ Independiente del idioma
- ✓ Alta rejugabilidad
- ✓ Fácil de aprender
- ✓ Colorblind-friendly

3gnomos

3gnomos@gmail.com

