GAMUSINOS

¡ALERTA MÁXIMA!

Algo terrible ha sucedido en El Santuario: una cazadora fue sorprendida intentando robar a los esquivos y mágicos gamusinos. Logramos detenerla antes de que cumpliera su objetivo, pero en su desesperada huida, no solo escapó, ¡también liberó a todos los animales de sus hábitats! Hemos convocado a los mejores expertos en fauna para ayudarnos a restaurar el equilibrio. Sin embargo, enfrentamos un gran desafío: ¡nadie sabe como son realmente los Gamusinos! Solo la cazadora conoce su verdadera forma...

FASES DE JUEGO:

1. Cada jugador elige una especialidad (animal) y se le asigna un rol oculto.

2. Se barajan los animales de todaslas especialidades en juego y se hacen 2 Mazo de Caza.

3. Se realizan dos rondas de draft, una con cada Mazo de Caza (sentido horario y sentido antihorario).

4. Se realiza una votación para intentar descubrir a la cazadora (siempre en juego).

5. Se revelan los roles ocultos y se cuentan los puntos aplicando las variaciones de cada rol.

SOBRE LAS CARTAS:

* Los animales tienen valores de -1,1,2 y 3 puntos.

* El valor de cada animal puede variar al aplicar los roles. Por ejemplo el taxidermista convierte todos los -1 de su especialidad en valor 4, para todos los jugadores.

* Hay roles que afectan a los valores y otros a la partida, por ejemplo repi-tiendo una ronda.

* La cazadora multiplica x2 el valor de cada animal de su especialidad (de nuevo para todos los jugadores)

* La habilidad de la persona votada como cazadora no se aplica, sea o no la cazadora realmente, dado que ¡está en la cárcel!

DATOS DEL JUEGO

Juego filler
Roles ocultos y Draft
10-15 minutos
3-7 jugadores
A partir de 12 años

COMPONENTES

116 Cartas tamaño bridge distribuidas en:
* 98 cartas de animales
* 7 cartas de especialidad
* 11 cartas de rol

CONTACTO

Jesús Mulero Barroso
tlfno: 686449463
jesusmb90@hotmail.com