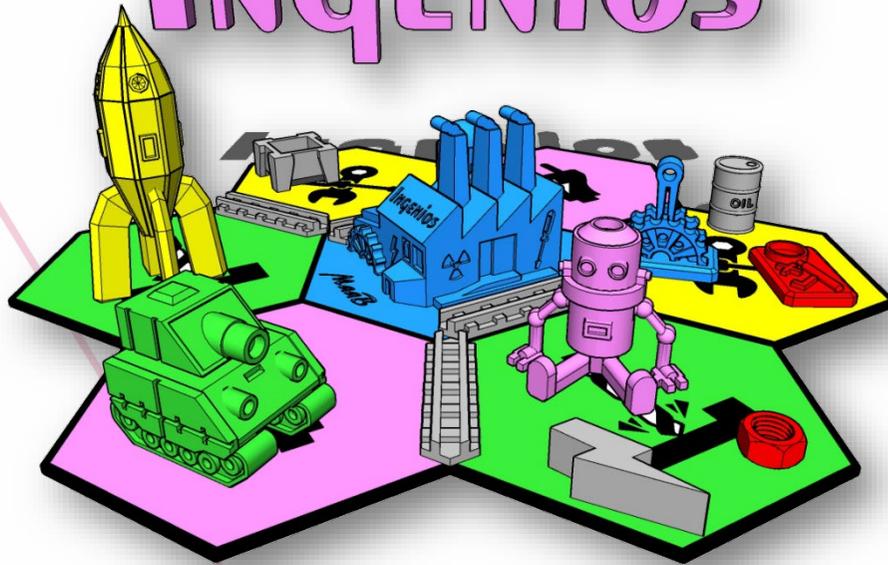


INGENIOS



“De día estamos tan ocupados en nuestros pobres asuntos, que nos parece imposible que alguien, allá arriba, vigile nuestros pasos y, laborioso y metódico planee la conquista del planeta Tierra”

H.G. Wells / La guerra de los mundos

“Esta es la historia de una de esas fábricas y cómo los humanos se organizaron para tal empresa”

En **INGENIOS** se ejerce de jefe de producción de una fábrica.

Un desafío inspirado en la metodología Japonesa **KAIZEN**, deberemos culminar con éxito las estrategias, las verificaciones y los objetivos para alcanzar la excelencia.

En la fábrica construiremos, con la ayuda de talleres auxiliares; eléctricos, mecánicos y de ensamblaje, los ingenios. **ROBOTS, TANQUES y COHETES.**

Gestionaremos con acciones todos los recursos para conseguir nuestro propósito.

De **10** años en adelante

De **2** a **4** jugadores

De **30** a **60** min

EUROTRASH



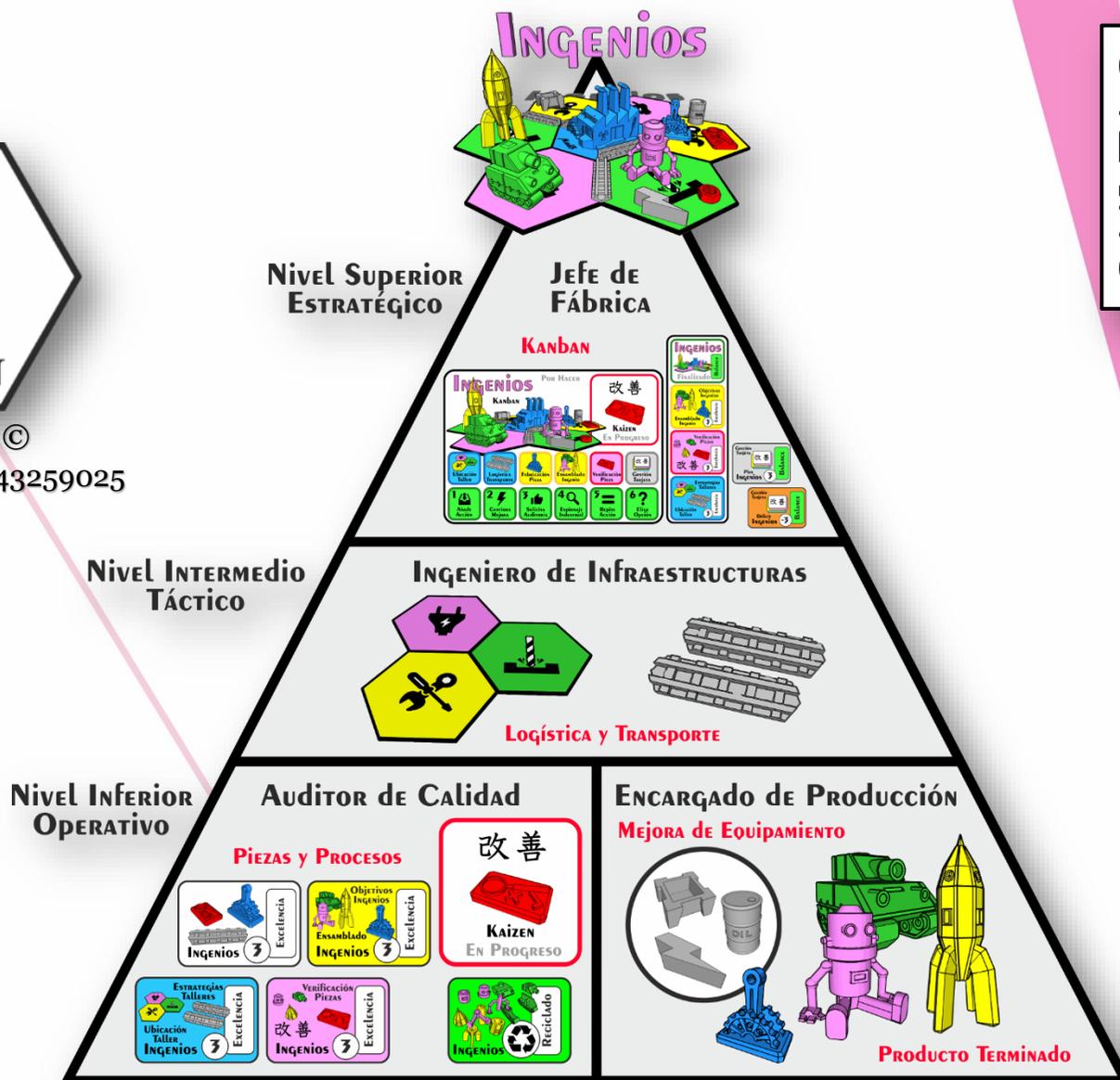
INGENIOS ©

SafeCreative 2301243259025

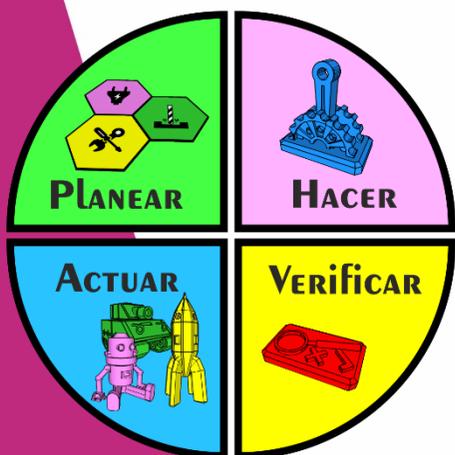


INGENIOS ©

SafeCreative 2301243259025



“Esta es la historia de una de esas fábricas y cómo los humanos se organizaron para tal empresa”

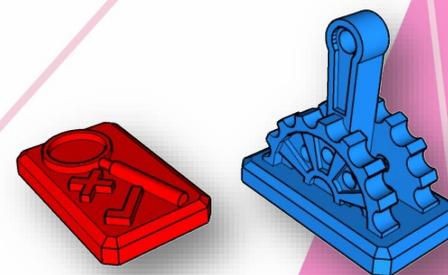


De 10 años en adelante

De 2 a 4 jugadores

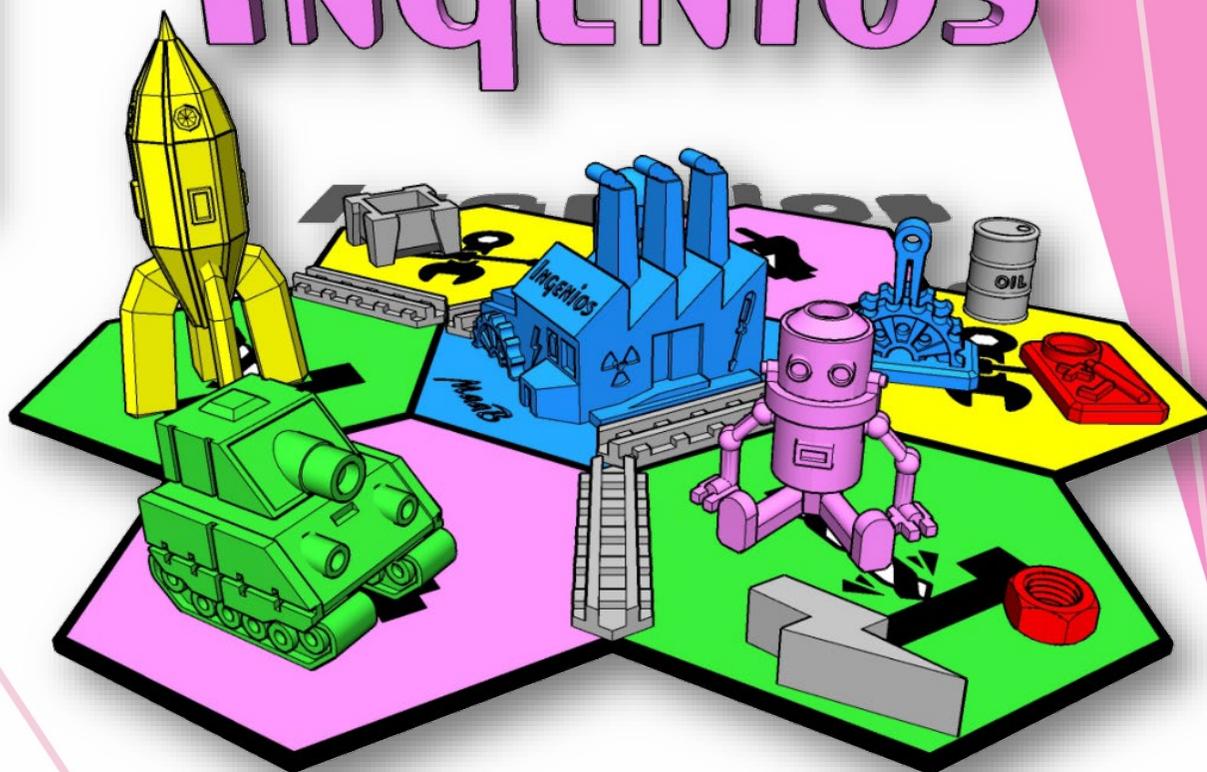
De 30 a 60 min

EuroTrash





INGENIOS



“De día estamos tan ocupados en nuestros pobres asuntos, que nos parece imposible que alguien, allá arriba, vigile nuestros pasos y, laborioso y metódico planee la conquista del planeta Tierra”

H.G. Wells / La guerra de los mundos

“Esta es la historia de una de esas fábricas y cómo los humanos se organizaron para tal empresa”

De **10** años en adelante

De **2** a **4** jugadores

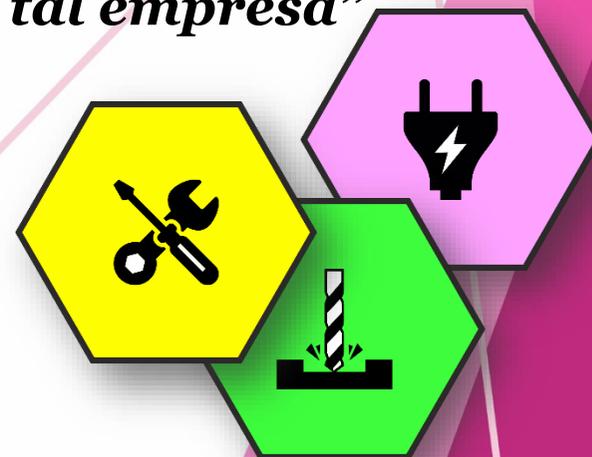
De **30** a **60** min

EuroTrash



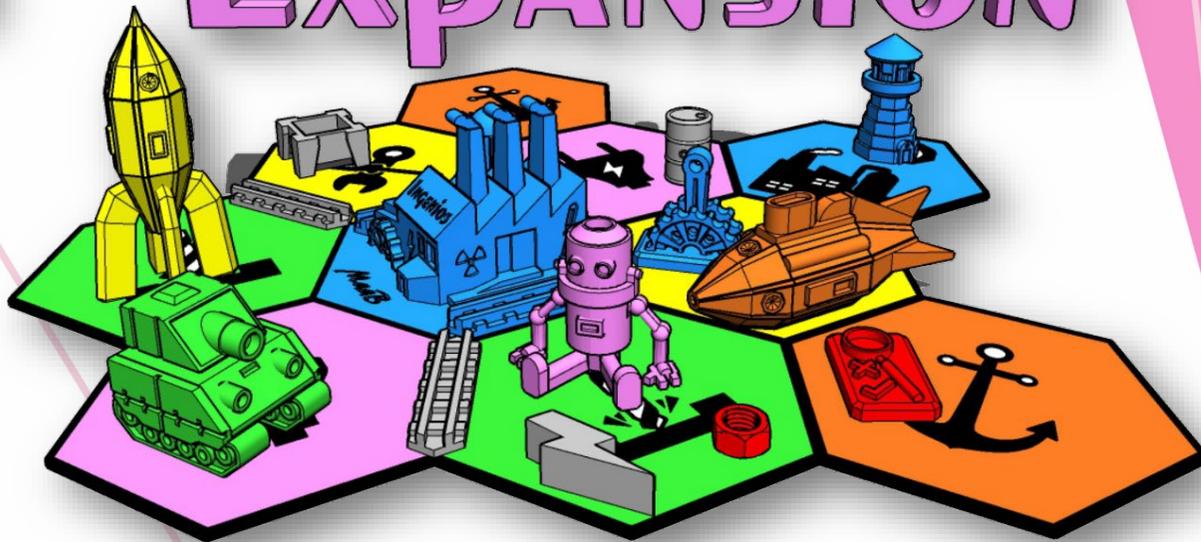
INGENIOS ©

SafeCreative 2301243259025





INGENIOS EXPANSIÓN



“De día estamos tan ocupados en nuestros pobres asuntos, que nos parece imposible que alguien, allá arriba, vigile nuestros pasos y, laborioso y metódico planee la conquista del planeta Tierra”

H.G. Wells / La guerra de los mundos

“Esta es la historia de una de esas fábricas y cómo los humanos se organizaron para tal empresa”

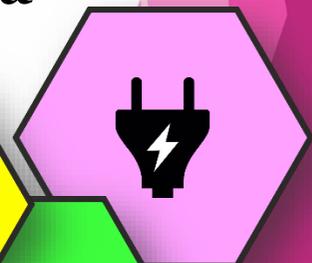
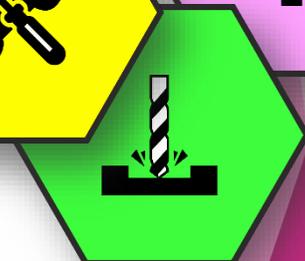


INGENIOS ©

SafeCreative 2301243259025



De **10** años en adelante
De **2** a **4** jugadores
De **30** a **60** min
EuroTrash



INGENIOS LOGÍSTICA



INGENIOS ©
SafeCreative 2301243259025

BEER GAME

Es un juego que fue creado en **1960** por la escuela de economía MIT

“**Instituto de Tecnología de Massachusets**”

El objetivo del juego es entender la dinámica de distribución de una cadena de suministros de múltiples eslabones utilizada por una fábrica cervecera.

INGENIOS LOGÍSTICA

Es una adaptación del popular juego de la cerveza a la producción y distribución de los componentes de los ingenios.

DEMANDA SEMANAL



Pedido

