



HEXKAPE

Juego de estrategias de escape

Un laberinto de celdas Hexagonales que desafía a tu equipo de Meebles

Creación de Mapa

HEXKAPE es de dos a seis jugadores. Se apilarán tantos mazos como jugadores y se iniciará la composición de un mapa de celdas desde el centro, colocando una celda por turno y jugador. Consideraciones: la zona negra de las celdas es para el futuro tránsito de los **Meebles** y se colocarán con al menos una comunicación entre ellas; se podrán rotar para que encajen. Las celdas se ajustarán entre los lados de otras dos y no se podrán ubicar juntas más de dos celdas del mismo color.

El mapa generado podrá servir para más partidas, pero se deberá asignar nuevos **Meebles**.

Asignación de Meebles

Se tira el dado, el número asigna al jugador el color de los cinco **Meebles** a su cuidado. Sí existen repeticiones, los implicados vuelven a tirar hasta resolver la asignación.

Objetivo

Debemos reunir a todos los **Meebles** en una celda de su color, que será el punto de extracción para la evasión, y el primero que lo realice será el ganador.

Movimiento

- Los **Meebles** podrán aparecer en cualquiera de sus celdas. Se deberán contar todos los puntos sacados con el dado en una sola dirección, no se puede retroceder.
- El avance será por las zonas negras de tránsito, los muros son inexpugnables.
- Se contarán los pasos a partir de la siguiente celda de aparición.
- No se podrán mover los **Meebles** hasta que no estén todos sus compañeros en el mapa.
- Los **Meebles** podrán expulsar a otros del mapa si están en su color.

