Colores de Venecia

Autores: **Lucina Garrido y José Antonio Abascal**

12 + | 2 - 4 | 90-120

Desde la isla de Murano salen a subasta varios lotes de cristales. Como maestros vidrieros, debemos pujar por elegir el mejor cargamento y ser los primeros en llegar a la isla de Burano, para que en nuestros talleres artesanos se puedan pulir las mejores réplicas de los exclusivos objetos de Murano.

Cada ronda es una lucha por ver quién es la familia de artesanos que va construyendo más casas y formando barrios, para así poder abrir más talleres y obtener mayores beneficios que el resto de las familias artesanas.

"Colores de Venecia" es un juego estratégico que se juega en rondas sucesivas de tres fases cada una, hasta que el vaporetto da una vuelta completa a la isla de Burano.

En la **1ª FASE** hay una puja inicial que establece el orden de turno para la elección de cargamentos como el de esta carta. El jugador inicial decide además el movimiento del vaporetto con dados lanzados previamente, que permiten descargar los cristales de los puertos y puntuar en atraques por las casas construidas.

En la **2ª FASE** los jugadores puede elegir 2 acciones, la acción principal es la construcción de casas, como en el ejemplo superior. Logra replicar los distintos barrios para conseguir más PV y gana una carta de objeto de cristal para la siguiente fase.

Ejemplo de un traslado en barca desde una casa de 3 alturas roja hasta otra de 2.

Como se mueve 7 casillas usaremos cartas de combustible de ese valor.

Además, al pasar por debajo de un puente amarillo te llevas una carta que te permite situar cristales amarillos.

En la **3ª FASE** fabricas vidrieras y objetos de cristal, como el de la izquierda. Debes colocar los cristales acumulados en las casillas, bajo unas condiciones de colores y números que cumplirás al usar cartas obtenidas en la 1ª y 2ª fase y tirar dados eligiendo resultados con escaso azar.

MATERIALES

- 1 TABLERO, ISLA DE BURANO.
- 4 TABLEROS INDIVIDUALES
- 96 CARTAS DE CASA.
- 18 CARTAS DE OBJETOS.
- 18 CARTAS DE COLOCACIÓN.
- 24 CARTAS DE COMBUSTIBLE.
- 4 CARTAS DE OBJETIVO.
- 20 CARTAS DE BONUS.
- 120 CRISTALES DE COLORES.
- 16 DADOS NUMÉRICOS.
- 9 DADOS DE COLOR.
- 6 BARCAS DE COLORES
- 1 VAPORETTO
- 4 MEEPLES DE TURNO
- 4 FICHAS DE JUGADOR
- 60 TOKENS DE PUNTUACIÓN.
- 12 CUBITOS DE COLORES.

Contacto: lucylle@hotmail.com 676902427, joseantonioabascalacebo@gmail.com 606227857