

# ROLLING GANGS

Mario Díaz Rodríguez "ARZE" —————> [info@arze.design](mailto:info@arze.design)

¡Un juego de subastas con muchos dados e interacción donde lucharás por ser el mejor contratista de Badluck City!

## Secuencia de Juego

Reparte un set de 7 dados a cada jugador. Coloca el mazo de *Bandidos* y 1 *Carta de Habilidad* en el centro de la mesa. Esta indica que efecto hará cada *Bandido* en función de su *Clan* al ser reclutado.

Revela la 1ª carta del mazo de *Bandidos* boca arriba y todos lanzamos nuestro set de 7 dados (diferentes). Durante esta ronda, este es nuestro dinero.

Comienza la subasta por el número de *Puntos* que otorga el *Bandido*. Por turnos, cada jugador puede usar 1 o 2 de sus dados para pujar por la carta.

Si eres quien más puja, llévatela a tu *Zona* (frente a ti) y activa el efecto de su *Clan*, indicado en la *Carta de Habilidad*.

Pero los dados que usas para pagar se quedan en tu *Zona* sobre los *Bandidos* y no podrás volver a lanzarlos a menos que consigas recuperarlos.

## Final de Partida

Cuando alguien se queda sin dados, dispara el final de partida.

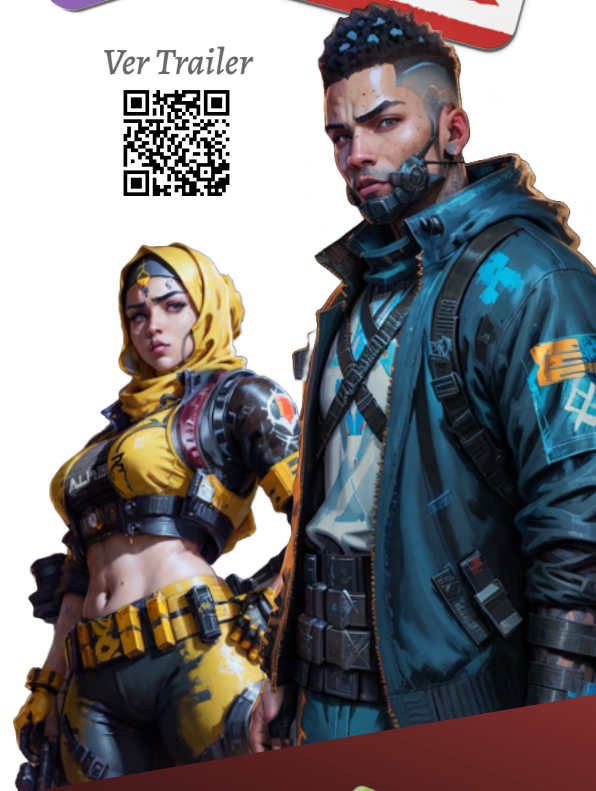
Suma los *Puntos* que otorgan todos los *Bandidos* de tu *Zona*, comprueba si recibes algún *Bonus* y si has cumplido con alguno de los 3 *Objetivos Secretos* que recibes al inicio de la partida.

Quien haya obtenido más *Puntos* en total ¡Se alza con la Victoria!

- Subasta con dados de rol
- Push your luck y Táctica
- Colección de Sets y Gestión
- Competición e Interacción
- Rápido, Casual y Variable
- Tematizable y Expansible



Ver Trailer



🕒 30' | 👤 2-4 | 👤 12+

Set de Dados Personal

Puntos de Victoria

Clan del Bandido

Carta de Habilidad

## Contenido

4 Sets de 7 dados  
1 Reglamento  
54 Cartas

Carta de Objetivos Secretos