

Trailer



La Epidemia del Baile

Un juego de
Mario Arze

3-5 Jugadores

90 Minutos

12 Años o +

Este juego se inspira en el misterioso suceso histórico que ocurrió en 1518 en Estrasburgo, donde 400 personas bailaron hasta morir. Sin música, contra su voluntad, sin poder parar y sin explicación hasta hoy.

Es un juego competitivo de colocación de trabajadores y gestión de recursos centrado en la elegancia y la interacción con 2 mecánicas clave.

1) Evolución del tablero: A medida que la partida avanza, el epidemia también lo hace por el tablero, transformando de manera semialeatoria las zonas de juego. Además de aportar táctica y rejugabilidad, aquellas zonas afectadas conllevan recompensas más atractivas, pero también más riesgo de ser afectado por la epidemia.

2) Sistema de bolsas: Visitar o acercarte a zonas de riesgo hará que tus meeples terminen bailando en la bolsa roja de la epidemia. Y luego, algunas acciones y el avance de la epidemia harán que algunos meeples de la bolsa roja terminen, en secreto, en la bolsa negra de la muerte.

Contacto arze.art@gmail.com / 684 62 15 35

Componentes

- 1 Tablero
- 121 Meeples
- 16 Fichas
- 48 Cartas
- 2 Bolsas
- 1 Reglamento
- X Tokens de recurso y moneda

Puntos clave

- Coloc. trabajadores
- Gestión de recursos
- Fuerza la suerte
- Supervivencia
- Información oculta
- Evolución de mapa
- Estrategia y táctica
- Mucha interacción
- Temática única

