

CANCEL!

The Trick-Taking
DICE GAME

10+ AÑOS

30 MINUTOS

3-5 JUGADORES

UN JUEGO DE MARIO ARZE

Cancel es un juego de bazas competitivo diferente, accesible, rápido y muy táctico caracterizado por 5 aspectos clave:

Variabilidad: Cancel es un juego de bazas sin cartas. Cada jugador comenzará con una mano de dados de 4 colores.

Información pública: Al empezar cada ronda todos lanzan sus dados y estos se mantendrán siempre a la vista.

Flexibilidad: Es un juego centrado en plantear decisiones y por tanto, al jugar no estás obligado a seguir el color o palo dominante como en los juegos de bazas tradicionales.

Cancelación: Si 2 o más jugadores juegan un dado con el mismo número, esos dados están cancelados. Esto es crucial a la hora de decantar quien se llevará cada baza.

Emoción: El sistema de puntuación de Cancel es particular y está pensado para mantenerte en tensión independientemente de cómo hayan salido tus dados: Si haces un número impar de bazas conseguirás puntos, y si haces un número par no los obtendrás, pero si no haces ninguna los perderás. Esto mantendrá a todos al filo entre puntuar y no hacerlo.

COMPONENTES

40 dados de colores
12 cartas de ayuda
1 hoja de puntuación
1 reglamento
8 tokens

CONTACTO

arze.art@gmail.com
684 62 15 35



VER
VIDEO



Adicionalmente, el juego cuenta con una variante avanzada de 10 tokens y 5 cartas que aplican mini efectos variables en cada partida.

