Autor: **ARZE**
Mario Díaz Rodríguez

BEAT DOWN

2-6 Jugadores
15-25 Minutos
10+ Años

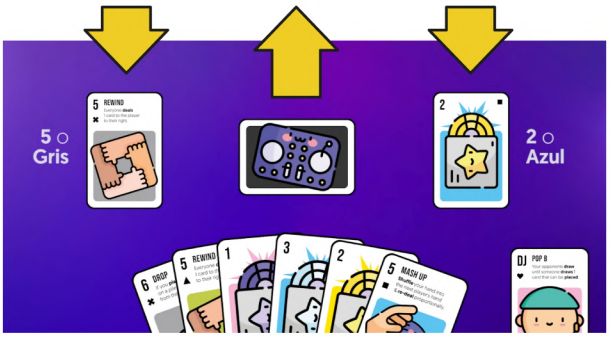
Un divertido juego de 108 cartas familiar y competitivo con batallas de DJs y mucha interacción!

Cada jugador competirá como un dúo de DJs con habilidades únicas. ¡Tu objetivo es ser el primer jugador en quedarse sin cartas o hacer una gran colección de álbumes antes de que la policía interrumpa la fiesta!

Secuencia de Juego Resumida

Empezaremos con 6 cartas en la mano, 1 mazo principal y 2 pilas de descarte. Además, cada jugador elegirá una carta de DJ y la mantendrá boca arriba a su lado.

En nuestro turno robaremos una carta del mazo y colocaremos hasta 2 en las pilas. La carta debe coincidir en color y/o número con la carta superior de la pila para colocarse.



Mecánicas y Puntos Clave

Inspirado en la mecánica de **Jugadas similares** del clásico UNO, Beat Down busca traer más profundidad, variedad y rejugabilidad con:

Asimetría y Habilidades variables: Cada jugador encarna DJs con intereses y poderes diferentes.
2 Pilas de descarte: Duplica las posibilidades y da lugar a nuevas estrategias de juego.
Colección de sets: Se complementa a la perfección con la estrategia de jugar al descarte.
2 Formas de victoria: Aporta variedad y tensión.
NPCs / Eventos: Generan más incertidumbre.
Final por muerte súbita: Evita partidas infinitas.
Tematización: La idea de batalla musical de DJs es atractiva y coherente con la mecánica del juego.
Interacción masiva: Es el foco del juego y todo el tiempo hay cambios. Se crean dinámicas muy divertidas y reina el pensamiento táctico.

CONTACTO → info@arze.design

COMPONENTES

108 Cartas + 1 Reglamento