

# ARCANA DUEL

Diseñado e ilustrado por Mario Arze

Arcana Duel es un juego de cartas donde dos jugadores se retan en duelo con un **mazo de tarot modificado**.

Luchan con los arcanos menores del tarot. Cartas con palos y números similares a las de una baraja clásica. Comienzan con **nueve cartas ocultas en la mesa** formando una cuadrícula de 3x3 y **dos cartas en la mano**.

Su objetivo es colocar 1 carta en la cuadrícula para formar un **conjunto de 3 en línea** y robar otra del mazo común. Mismo palo o número, escaleras,... A más dificultad, más puntos.

Al formar un conjunto también **desata el poder del arcano mayor** asociado a ese palo. Cada partida hay 4 de los 22 diferentes y sus efectos pueden afectar de diferentes modos tanto a las cartas centrales como a las de sus manos.

Arcana Duel parte de elementos comunes como un mazo de cartas y una mecánica de 3 en raya para convertirse en **un duelo muy táctico pero accesible con decisiones interesantes y más profundidad de la que aparenta**.

30  
12+  
20'



## Puntos clave

- Mecánica elegante y familiar.
- Profundidad táctica.
- Alta variabilidad entre partidas.
- Interacción adictiva.
- Dificultad accesible y escalable.
- Producción muy económica.
- Arte único y atractivo.
- Formato portable.

## Contacto

arze.art@gmail.com / 684 62 15 35

## Componentes

- 86 cartas tamaño tarot
- 1 reglamento
- 30 tokens

