

DUNGEON BATTLE ARENA

Dungeon Battle Arena es un sencillo juego de enfrentamiento por turnos en que la estrategia y la habilidad de nuestros lanzamientos te ayudarán a acabar con tu rival antes de que él acabe contigo, eso sí, ¡ten siempre cuidado con tu espalda!

Para jugar deberemos de lanzar nuestros discos de **ATAQUE** y **MOVIMIENTO** en el tablero de potencia para conocer el valor de nuestra tirada. Los valores obtenidos reflejarán la cantidad de ataque y movimiento que tendrá nuestro personaje durante el turno. Una vez realizadas todas las acciones disponibles según las reglas de ataque y movimiento el turno será para el siguiente jugador/personaje. ¡Qué empiece el combate!



Datos Del Juego



Juego Familiar

Categoría:

Habilidad y Destreza
Estrategia

Mecánica Principales:

Flicking
Player Elimination
Hexagon Grid

Autor

Angel Hilos
676726497

angelhidalgolosantos@hotmail.com

Componentes

- 1 Tablero de juego central con divisiones Hexagonales
- 10 Losetas de Personaje: 4 Héroe y 6 Enemigos a doble cara
- 4 Tableros de Potencia a doble cara (una por personaje)
- 10 Marcadores de vida (4 para personajes y 6 para enemigos)
- 9 Discos de lanzamiento para los tableros de potencia: **4R,4A,1N**
- 15 Fichas de Tesoro
- 15 Losetas de Obstáculo a doble cara
- 24 Cartas de Habilidades y Habilidades Especiales
- 3 Dados para el automa: **1 Blanco, 1 Morado y 1 Negro**